2,– DM
Nr. 4/26.1.1982

Walt Disneys

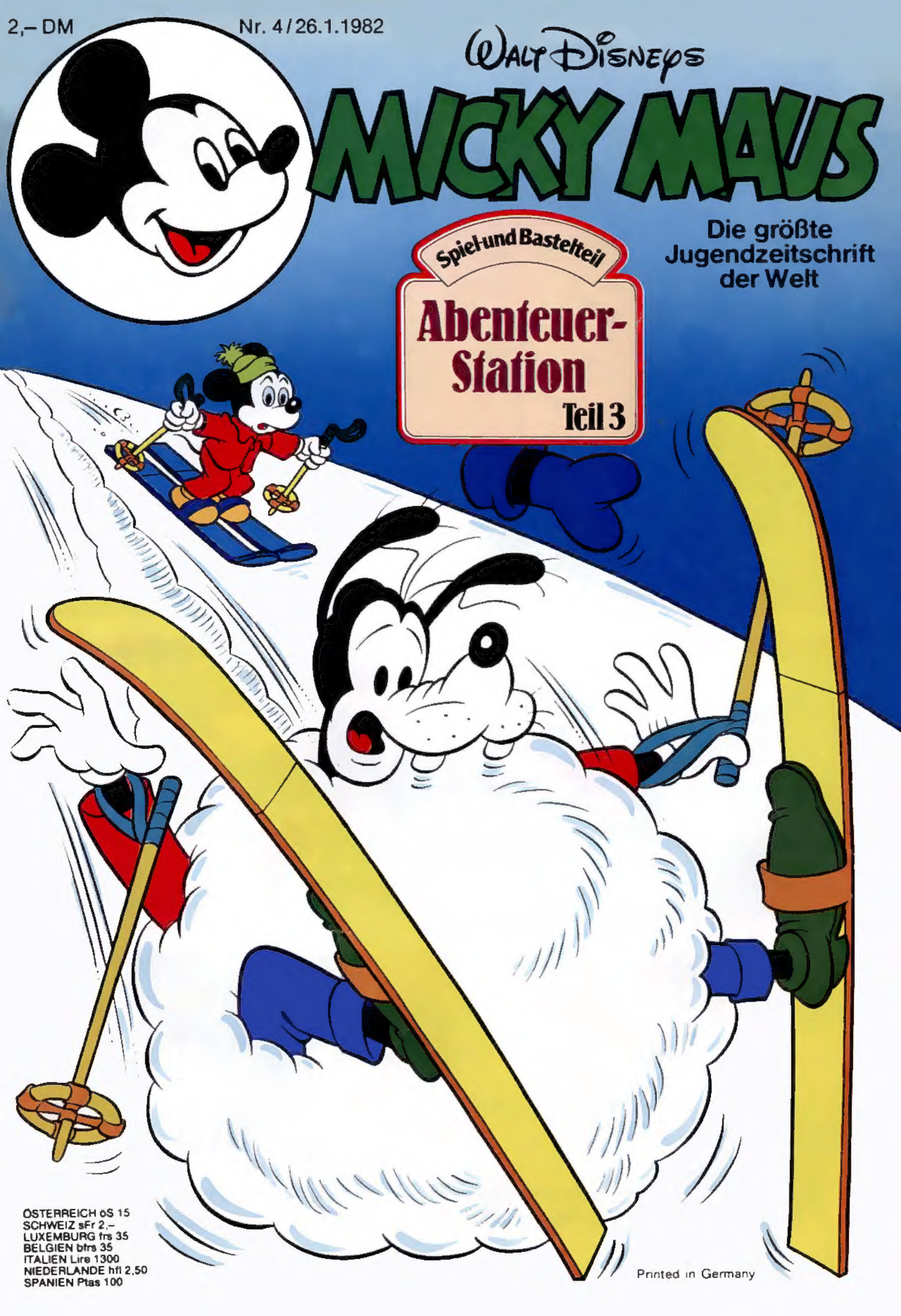
MICKY MAUS

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

Spiel- und Bastelteil

Abenteuer-Station

Teil 3



ÖSTERREICH öS 15
SCHWEIZ sFr 2,–
LUXEMBURG frs 35
BELGIEN bfrs 35
ITALIEN Lire 1300
NIEDERLANDE hfl 2,50
SPANIEN Ptas 100

Printed in Germany

Die Schnipp-Liste

Liebe Mitglieder und Freunde des MMK!

Für alle, die noch nicht genau Bescheid wissen, sei heute mal ein klärendes Wort zur Schnipp-Liste gesagt. Die Schnipp-Liste enthält in Wort und Bild das Angebot, das der Micky-Maus-Klub Euch, seinen Freunden und Mitgliedern, macht: Mitmach-Poster, Aufkleber und so weiter.

In der Schnipp-Liste steht also, was Ihr für wieviel Schnipps bekommt!

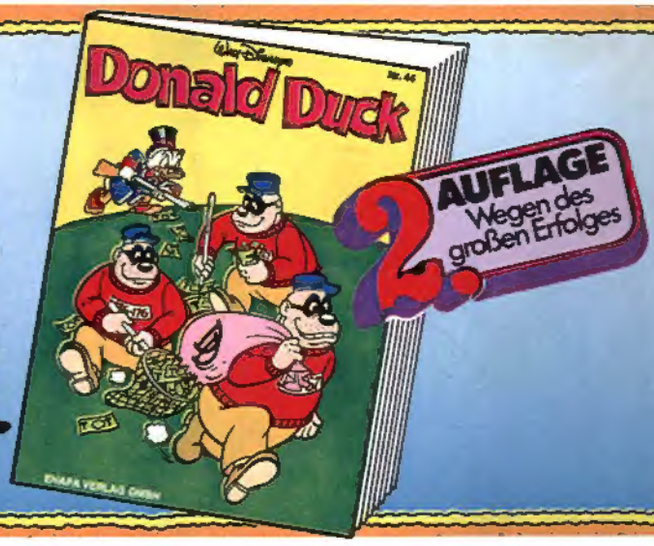
© Walt Disney Productions

Die Schnipp-Liste gibt es umsonst, sie kostet weder Schnipps noch Geld. Wer eine haben will, schreibt einfach an die

Micky-Maus-Zentrale
Postfach 1215
7000 Stuttgart 1

Übrigens: Die Schnipps findet Ihr in jeder Micky Maus auf Seite 20!

Donald Duck 44 – Jetzt bei Eurem Zeitschriftenhändler



© Walt Disney Productions

Schneider '82

griffig

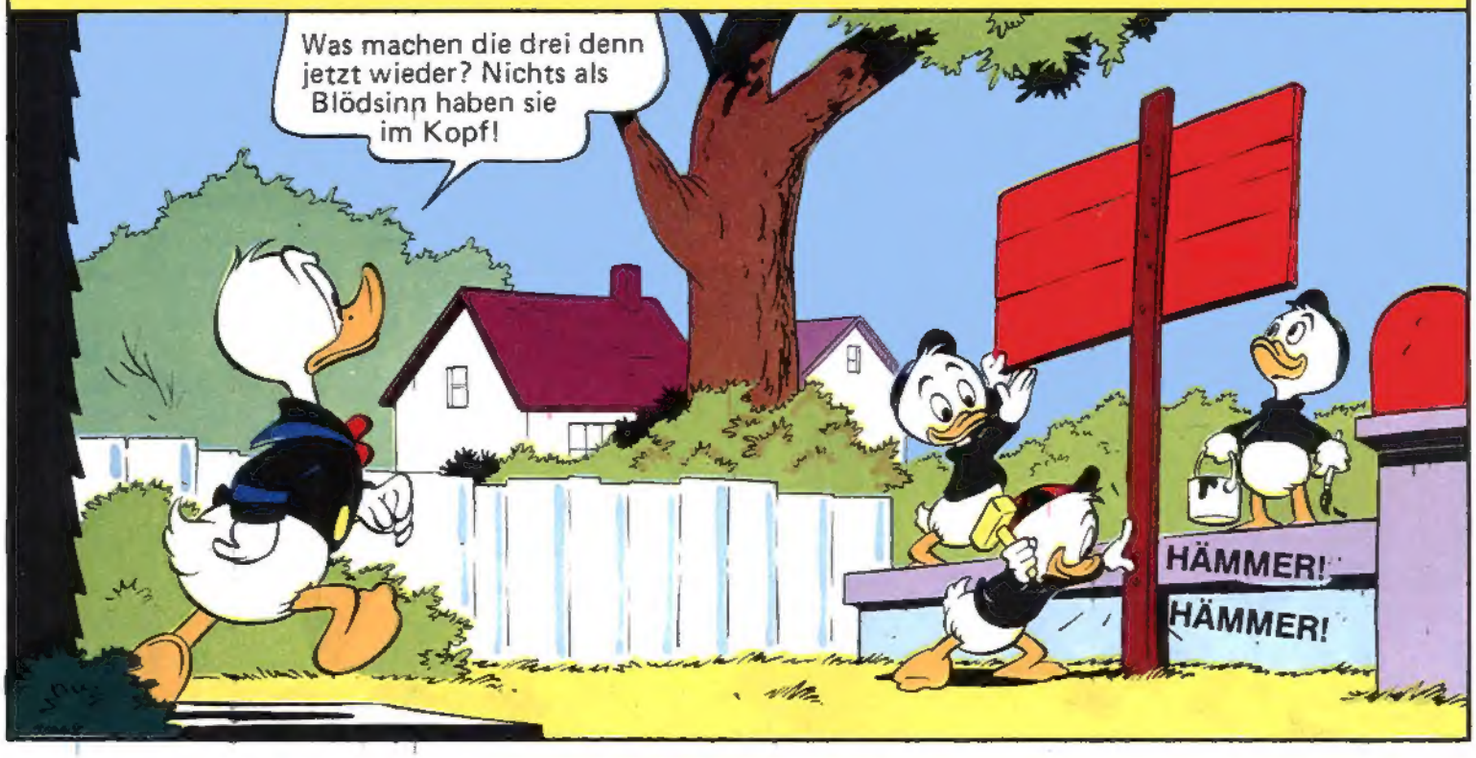
Neu! Der Schüler-Schreiber mit elastic-Griffprofil.

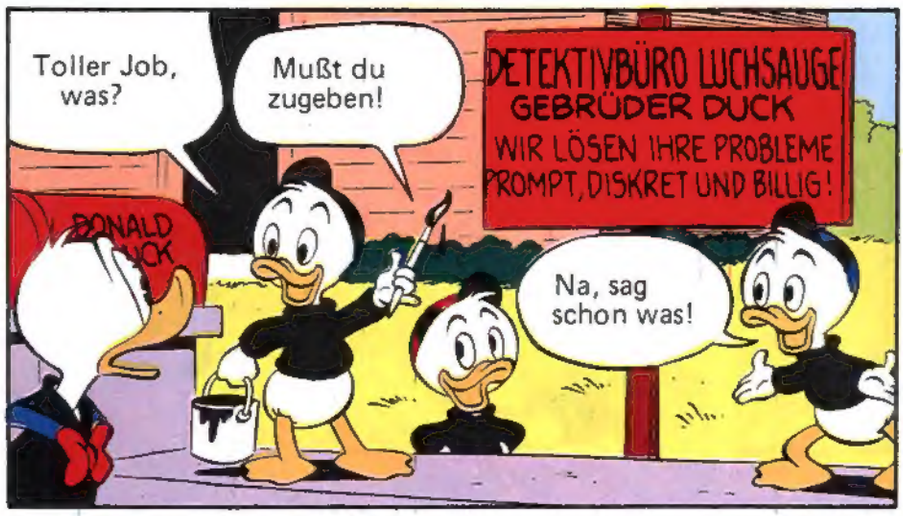
Schreibt flüssig mit löschbarer Tinte.
DM 3,50 Unverb. Preisempf.

WALT DISNEY'S

TICK, TRICK und TRACK

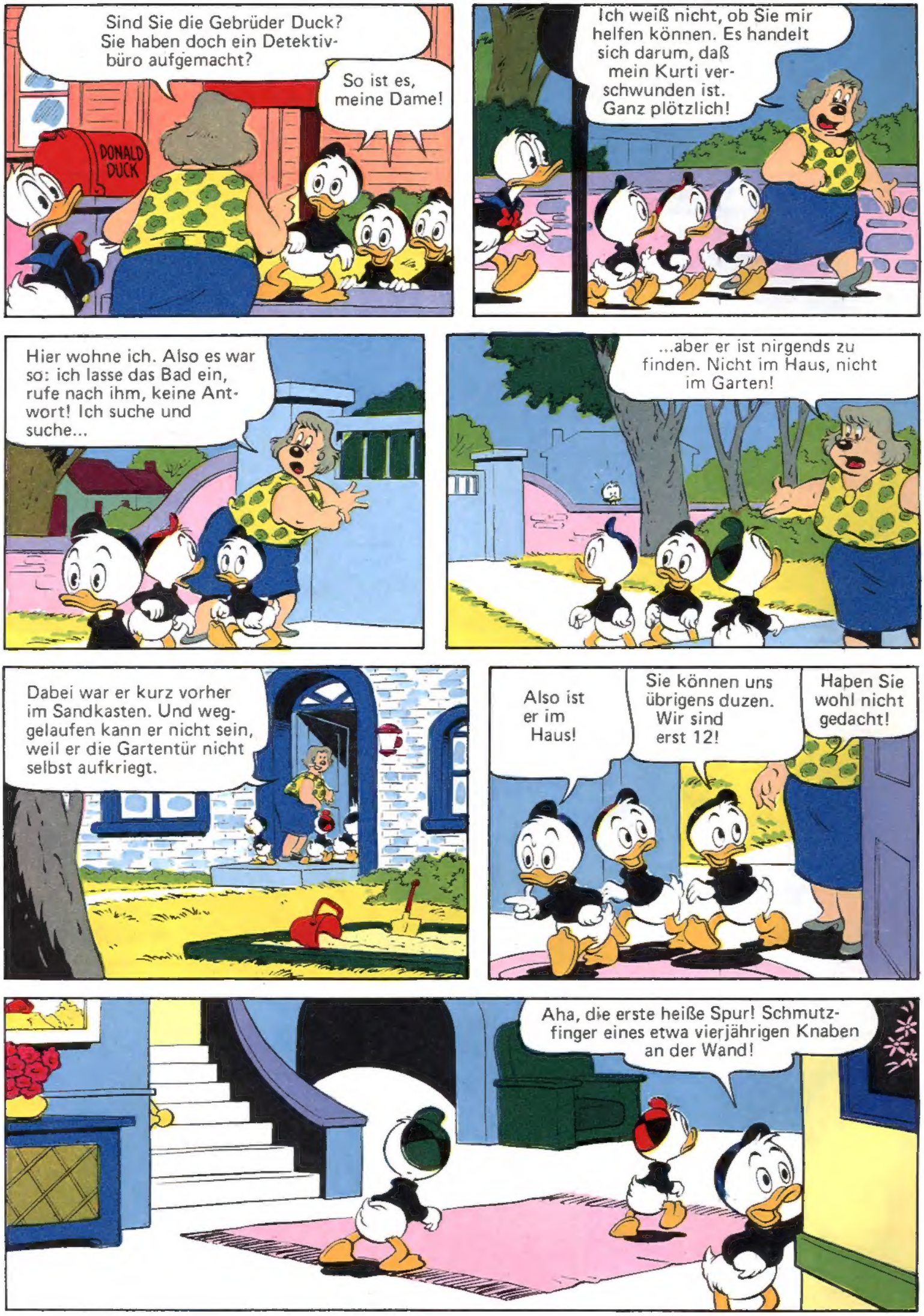
Jugend auf heißer Spur



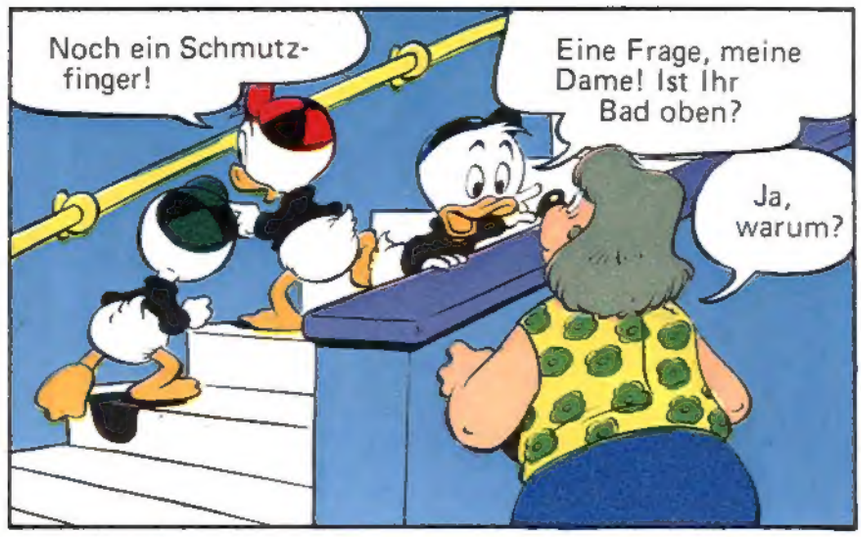


Verlag: EHAPA VERLAG GMBH, Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1. Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs. Redaktion: Dorit Kinkel. Leitung Anzeigen-Abwicklung: Kurt H. Lessig, Tel. 0711/7971-353. Anzeigen-Verkauf: Jörg Dennig, Tel. 0711/7971-276/355. Spiel- und Bastelteil: Uli Vogel, Manfred Bäumchen. Grafik: Irene Erb, Ute Krautwasser, Produktion: Klaus F. Wagner, Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 83,–, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 46,80 (PSchA Stgt. 10 195-704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen. © 1982 Walt Disney Productions.

Erscheint unter Code Moral EUROPRESSJUNIOR Brüssel Kontrolle der


Sind Sie die Gebrüder Duck? Sie haben doch ein Detektivbüro aufgemacht?
So ist es, meine Dame!
DONALD DUCK
Ich weiß nicht, ob Sie mir helfen können. Es handelt sich darum, daß mein Kurti verschwunden ist. Ganz plötzlich!
Hier wohne ich. Also es war so: ich lasse das Bad ein, rufe nach ihm, keine Antwort! Ich suche und suche...
...aber er ist nirgends zu finden. Nicht im Haus, nicht im Garten!
Dabei war er kurz vorher im Sandkasten. Und weggelaufen kann er nicht sein, weil er die Gartentür nicht selbst aufkriegt.
Also ist er im Haus!
Sie können uns übrigens duzen. Wir sind erst 12!
Haben Sie wohl nicht gedacht!
Aha, die erste heiße Spur! Schmutzfinger eines etwa vierjährigen Knaben an der Wand!

Und hier ein Häufchen Sand! Kann nur von derselben Person sein!

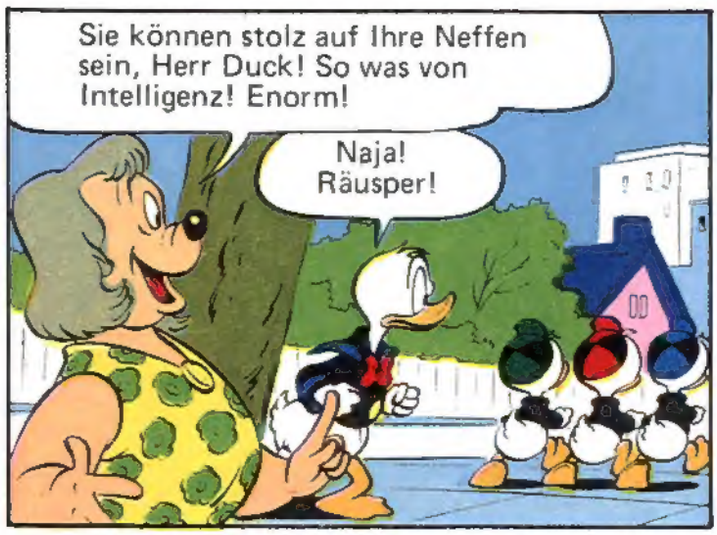

Noch ein Schmutzfinger!
Eine Frage, meine Dame! Ist Ihr Bad oben?
Ja, warum?

Dann wissen wir, wo Ihr Kurti ist! Bitte, folgen Sie uns!

Ist das das Badezimmer?
Ja, aber da ist er nicht! Da war ja **ich**!

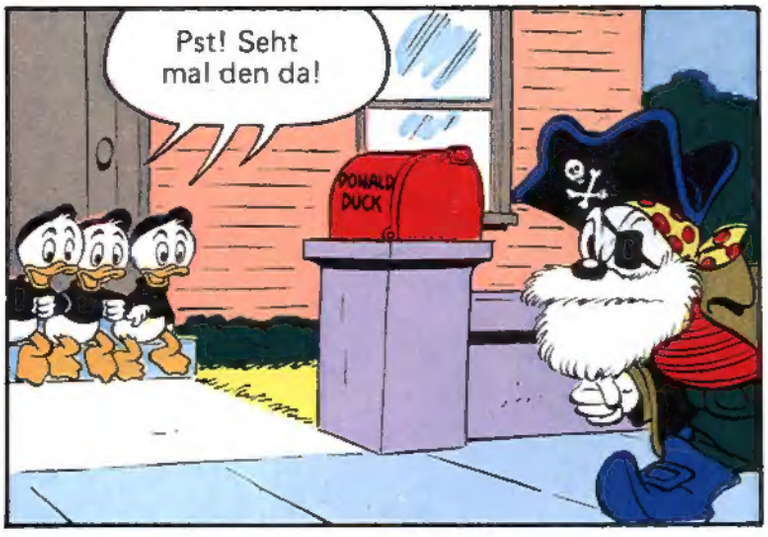
Japs!
Eben! Darum haben Sie hier gar nicht nachgesehen. Aber er muß hier sein, weil Sie ja sonst alles durchsucht haben. Logo!

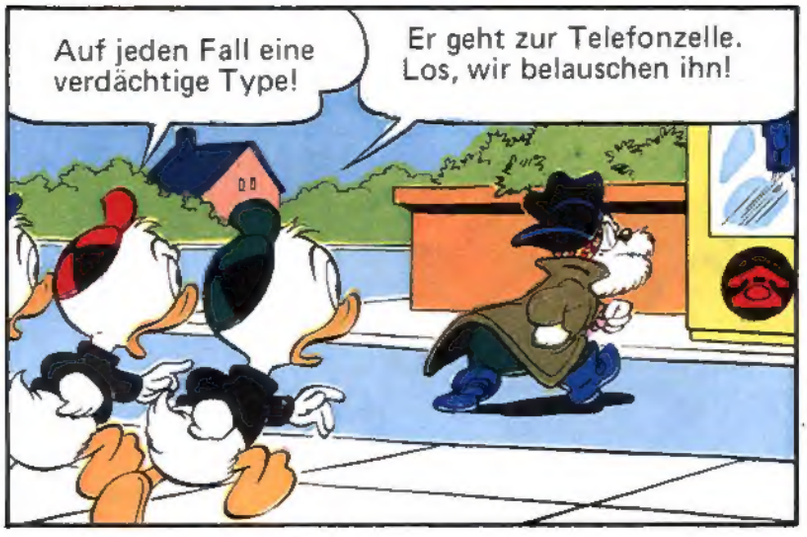
Nein, wie schnell ihr meinen Kurti gefunden habt! Da sollt ihr auch eine hohe Belohnung haben!
Oh, vielen Dank!

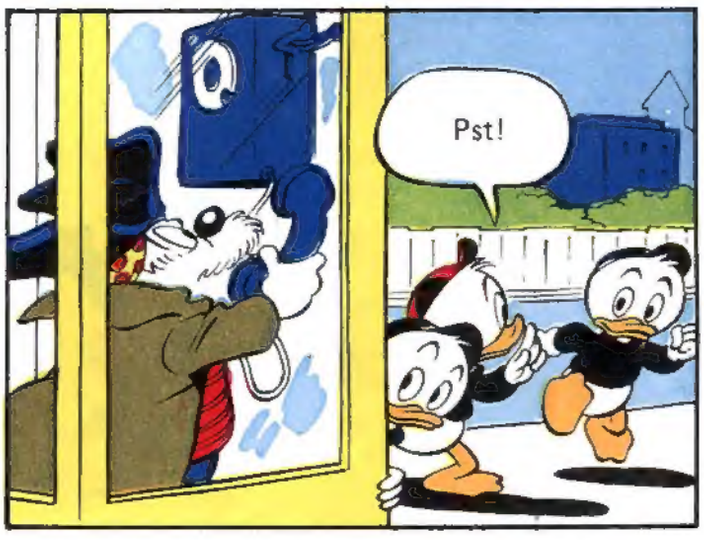

Sie können stolz auf Ihre Neffen sein, Herr Duck! So was von Intelligenz! Enorm!
Naja! Räusper!

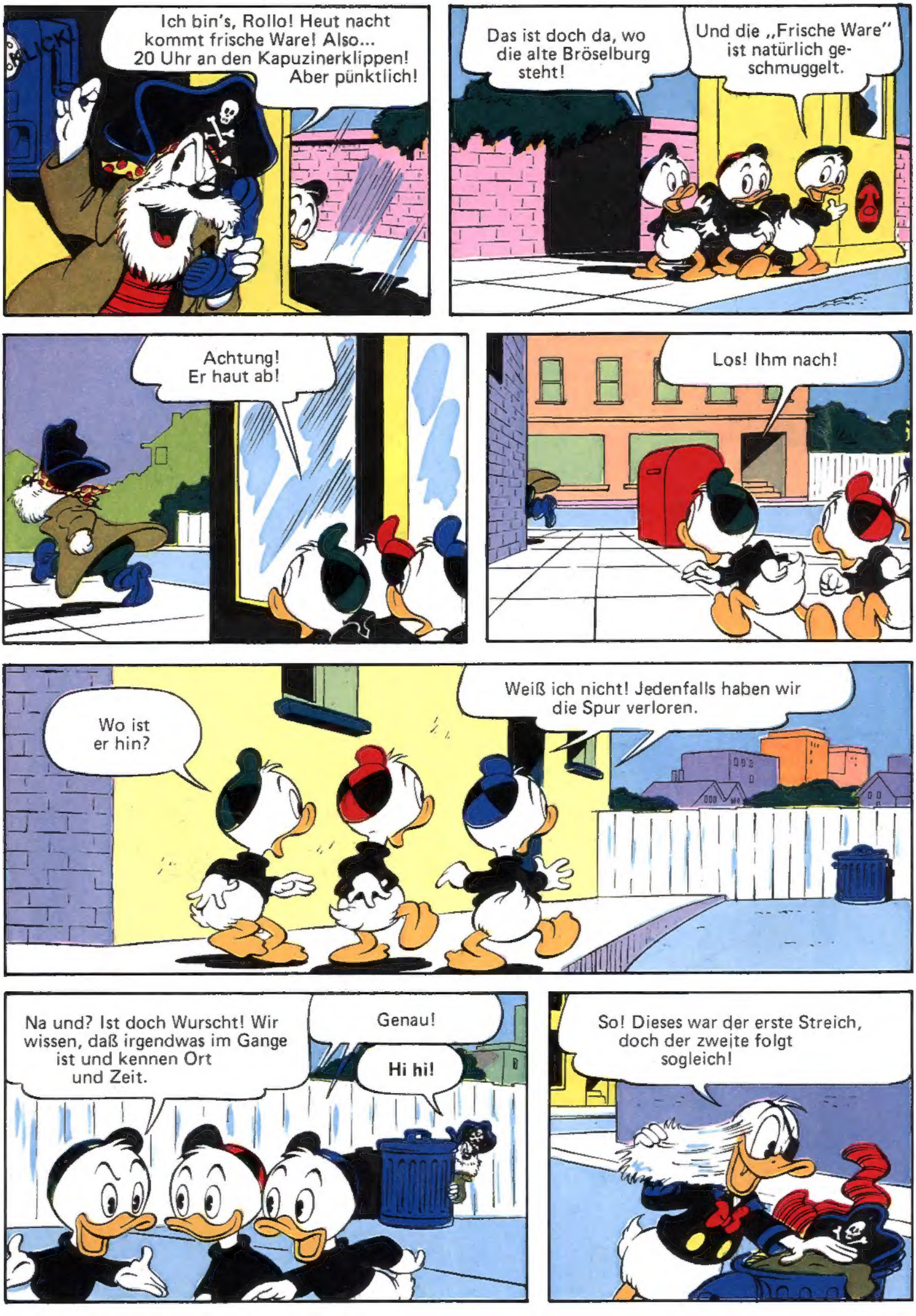
Läuft alles bestens, was?
War ja auch keine große Sache!
Immerhin ein 10-Taler-Job!
Knurr!

Anderswo herrscht auch nicht eitel Freude...

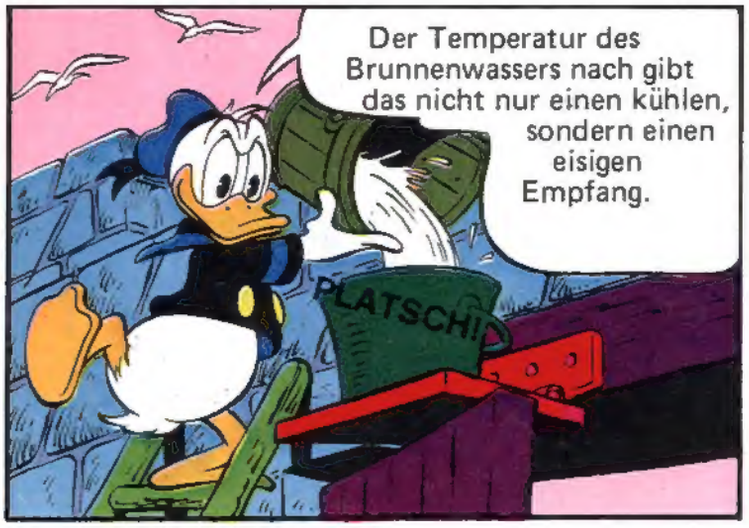







KLICK!
Ich bin's, Rollo! Heut nacht kommt frische Ware! Also... 20 Uhr an den Kapuzinerklippen! Aber pünktlich!
Das ist doch da, wo die alte Bröselburg steht!
Und die „Frische Ware" ist natürlich geschmuggelt.
Achtung! Er haut ab!
Los! Ihm nach!
Wo ist er hin?
Weiß ich nicht! Jedenfalls haben wir die Spur verloren.
Na und? Ist doch Wurscht! Wir wissen, daß irgendwas im Gange ist und kennen Ort und Zeit.
Genau!
Hi hi!
So! Dieses war der erste Streich, doch der zweite folgt sogleich!

Burg Bröselstein im Abendschein...
Von hier aus geh' ich zu Fuß. Den Wagen versteck' ich im Gebüsch.
BREMS!
313
Schraubenzieher, Drahtschere, Hammer, Nägel, Brecheisen! Alles da!
Das scheint der einzige Eingang zu sein. Hier muß also jeder durch.
Nicht verschlossen! Na ja, die Burg ist ja unbewohnt.
KNARR!
Ich rechne damit, daß hier gleich drei muntere Detektive aufkreuzen!
POCH!
POCH!
KNARR!
Ihnen soll ein kühler Empfang zuteil werden.
LEIER!
LEIER!


Der Temperatur des Brunnenwassers nach gibt das nicht nur einen kühlen, sondern einen eisigen Empfang.
PLATSCH!

Jetzt brauche ich nur hinter dem Brunnen in Deckung zu gehen und zu warten.

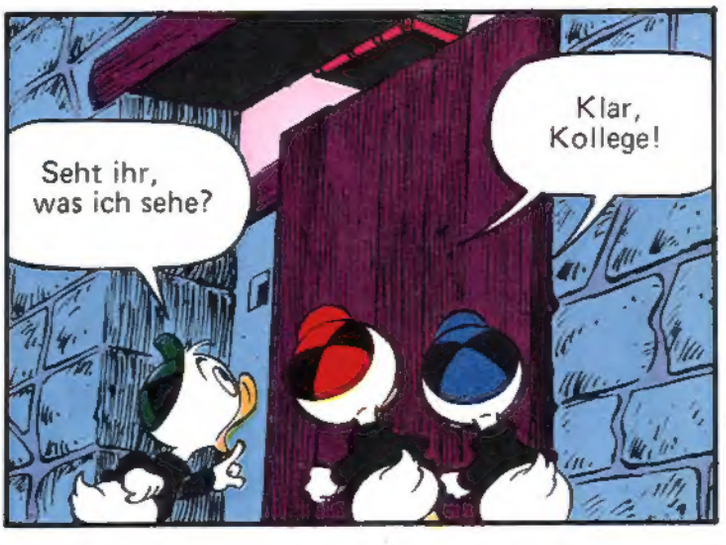
Man pirscht sich an...
Burg Bröselstein!
Typisches Schmugglernest!
Aber nicht mehr lange!

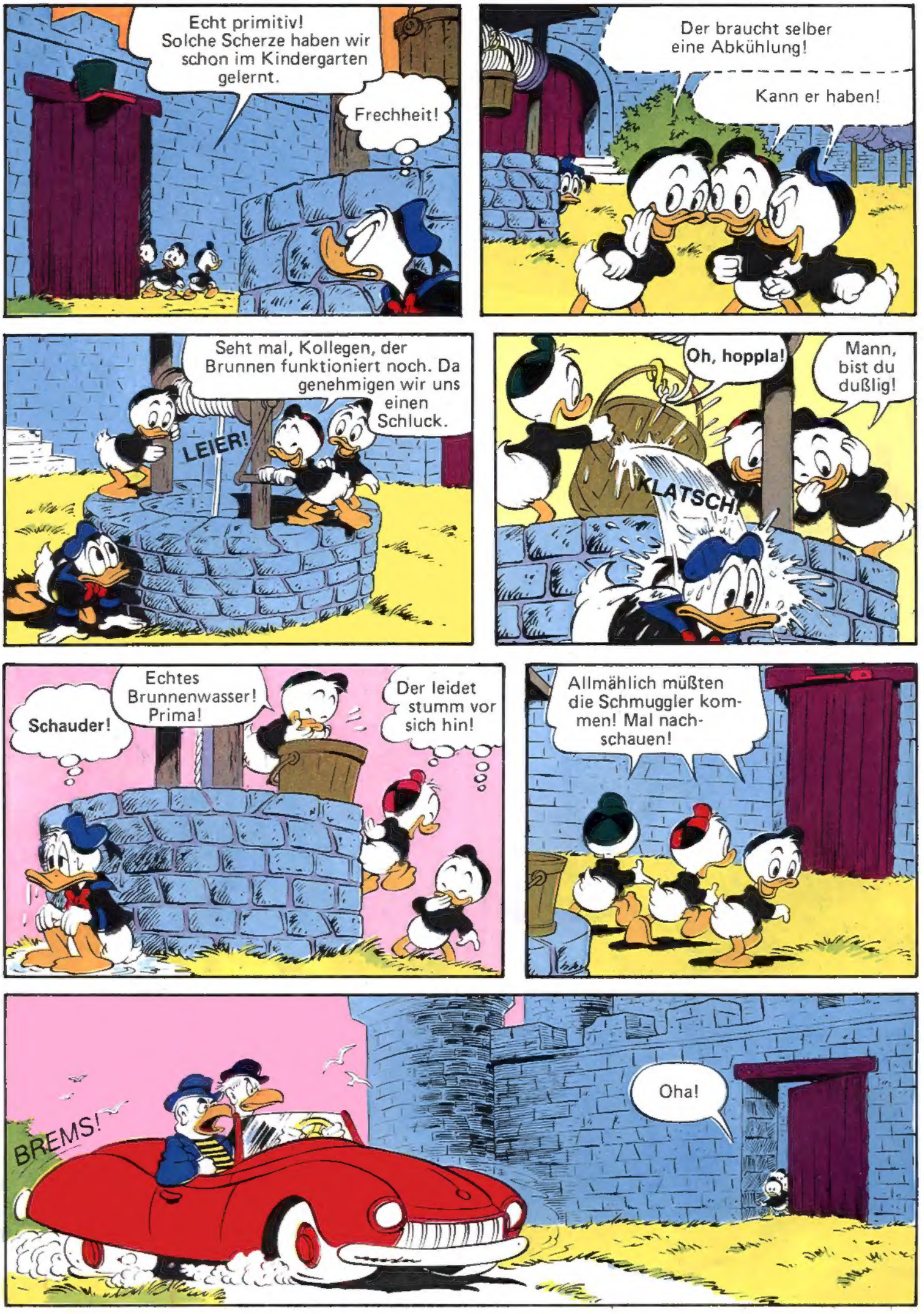
Wartet! Der kluge Detektiv besichtigt erst genau die Umgebung, eh er in ein verlassenes Gebäude geht.

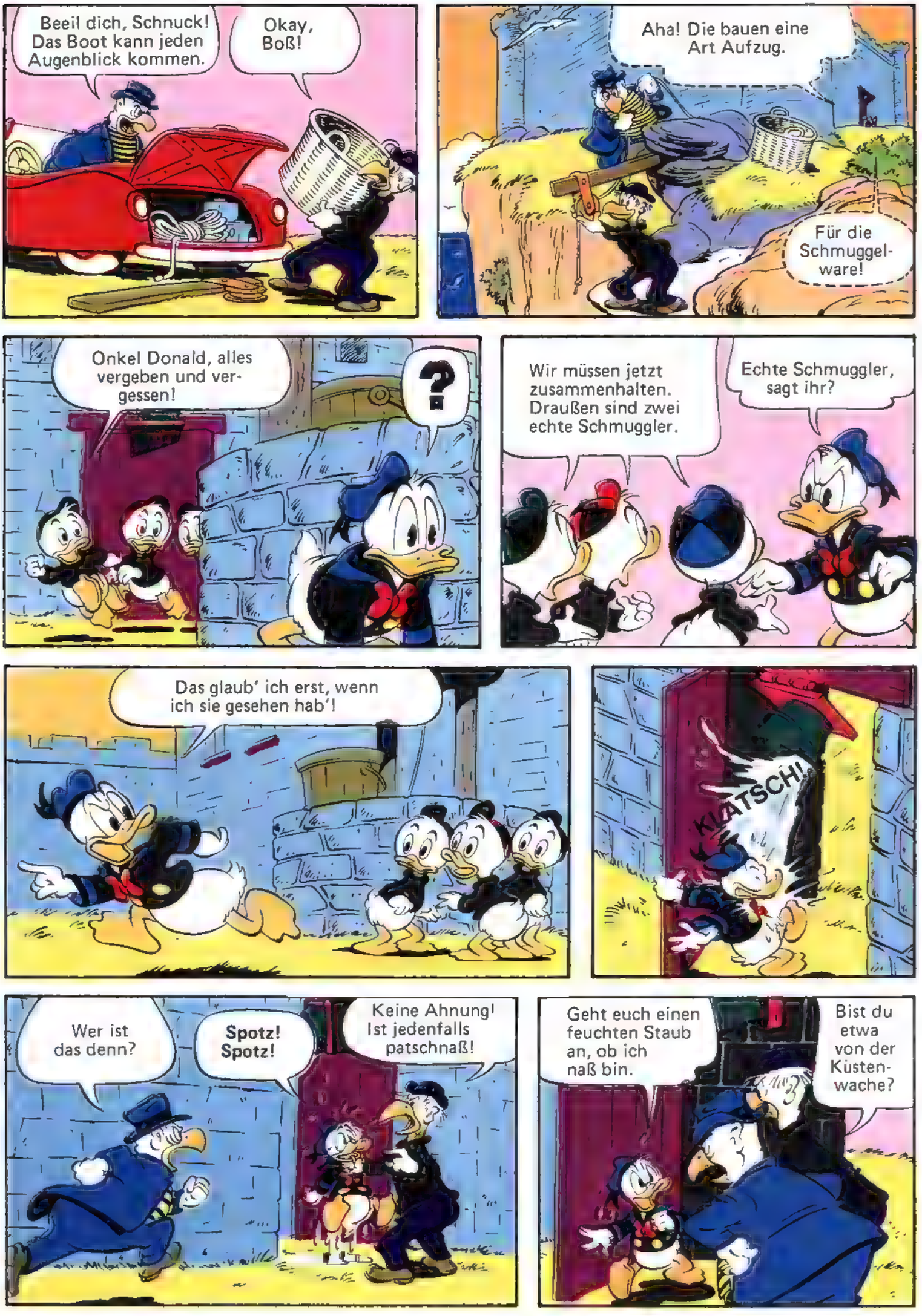
Sieh da! Onkel Donalds Wagen! Das ist ja allerhand!

Der steht hier nicht ohne Grund!
Er will uns reinlegen, sage ich.
Genau!

Das kann er mit uns nicht machen! Mit uns nicht!

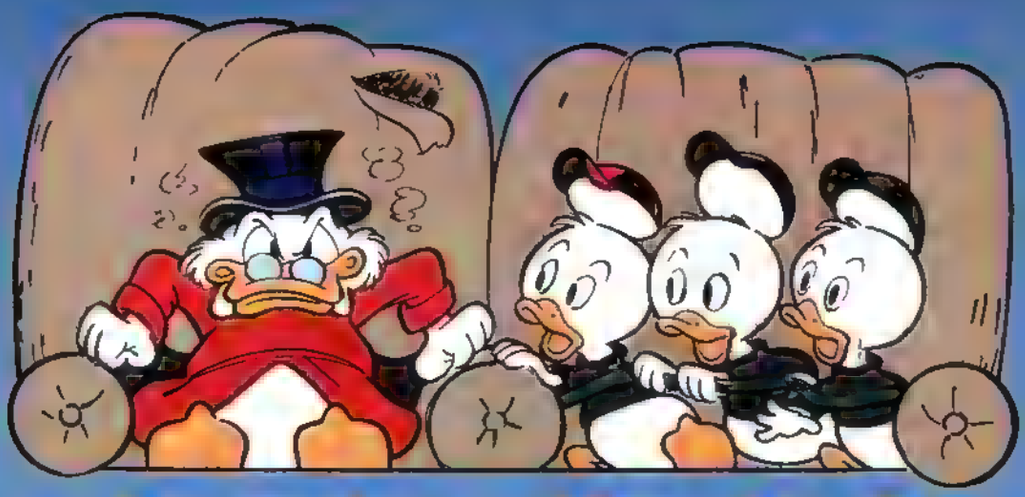

Seht ihr, was ich sehe?
Klar, Kollege!


Echt primitiv! Solche Scherze haben wir schon im Kindergarten gelernt.
Frechheit!
Der braucht selber eine Abkühlung!
Kann er haben!
Seht mal, Kollegen, der Brunnen funktioniert noch. Da genehmigen wir uns einen Schluck.
LEIER!
Oh, hoppla!
Mann, bist du dußlig!
KLATSCH!
Schauder!
Echtes Brunnenwasser! Prima!
Der leidet stumm vor sich hin!
Allmählich müßten die Schmuggler kommen! Mal nachschauen!
BREMS!
Oha!


Beeil dich, Schnuck! Das Boot kann jeden Augenblick kommen.
Okay, Boß!
Aha! Die bauen eine Art Aufzug.
Für die Schmuggelware!
Onkel Donald, alles vergeben und vergessen!
?
Wir müssen jetzt zusammenhalten. Draußen sind zwei echte Schmuggler.
Echte Schmuggler, sagt ihr?
Das glaub' ich erst, wenn ich sie gesehen hab'!
KLATSCH!
Wer ist das denn?
Spotz! Spotz!
Keine Ahnung! Ist jedenfalls patschnaß!
Geht euch einen feuchten Staub an, ob ich naß bin.
Bist du etwa von der Küstenwache?

Nö, Boß! So Kleine nehmen sie da nicht.
Egal! Wir müssen ihm das Maul stopfen.
Was knarrt denn da so komisch?
KNARR!
Na prima! Das haut hin!
SCHEPPER!
Euch haben wir! Aber eure Komplizen kriegen wir auch!
Los, die sind doch sicher schon im Anmarsch.
Schudder!
Ich ruf' die Polizei an!
Ich such' einen Strick zum Fesseln.
Ich ein Handtuch für unsern nassen Onkel Donald!
Inzwischen...
Wie bist du denn zum Schmuggeln gekommen, Bruno? Du warst doch bei der Polizei.
Ach weißt du, der Dienst war's! So was liegt mir nicht.
Na, unsre Kollegen sind auf Draht! Der erste Korb kommt schon.
Tja, bei uns läuft immer alles prima.
Huch!

Auch bei der Polizei...
Auf frischer Tat ertappt! Ihr seid verhaftet. Alle beide!
Die Herren von der Presse, bitte! Sie können jetzt loslegen!
Na, dann stellt euch mal in eine Reihe!
Bitte lächeln!
Also, meine jungen Herren! Namen? Alter?
Gibt eine tolle Schlagzeile!
„Zwölfjahrige Drillinge heben Schmugglernest in Burg Bröselstein aus!"
KLICK! KLICK!
PRESSE
Nun erzählt mal ein bißchen! Unsre Fernsehteilnehmer wollen sicher gern wissen, wie ihr die Schmuggler aufgespürt habt!
Och, wir haben hier gespielt, plötzlich sind sie da, wir lassen uns was einfallen,und das haut hin.
SURR! SURR!
Nur noch eine letzte Frage, Herr Duck!
Wie fühlt man sich als Onkel von drei Neffen, die hochintelligent und dabei erstaunlich kaltblütig sind?
Ich fühle mich nur kalt, weil ich bis auf die Haut naß bin, sonst gar nichts!
Na na na na!
ENDE



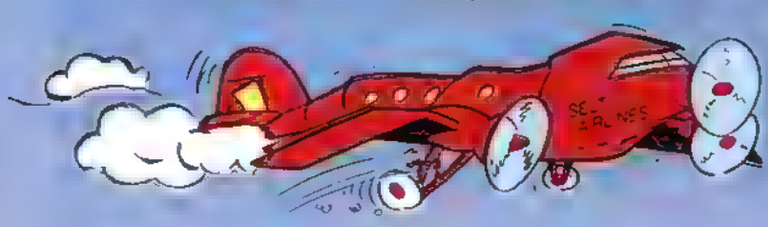
Das haut selbst einen Dagobert Duck um!

Es gehört schon eine ganze Portion Mut dazu, in ein Flugzeug zu steigen, das aussieht wie eine Rostlaube. Einen Mann wie Dagobert Duck läßt so etwas allerdings ziemlich kalt. Als er jedoch entdeckt, wer am Steuerknüppel dieser Maschine sitzt, trifft auch ihn schier der Schlag...

Mehr über diesen aufregenden Flug erfahrt Ihr im neuesten LUSTIGEN TASCHENBUCH, das noch ein paar andere Überraschungen für Euch parat hat.

© Walt Disney Productions

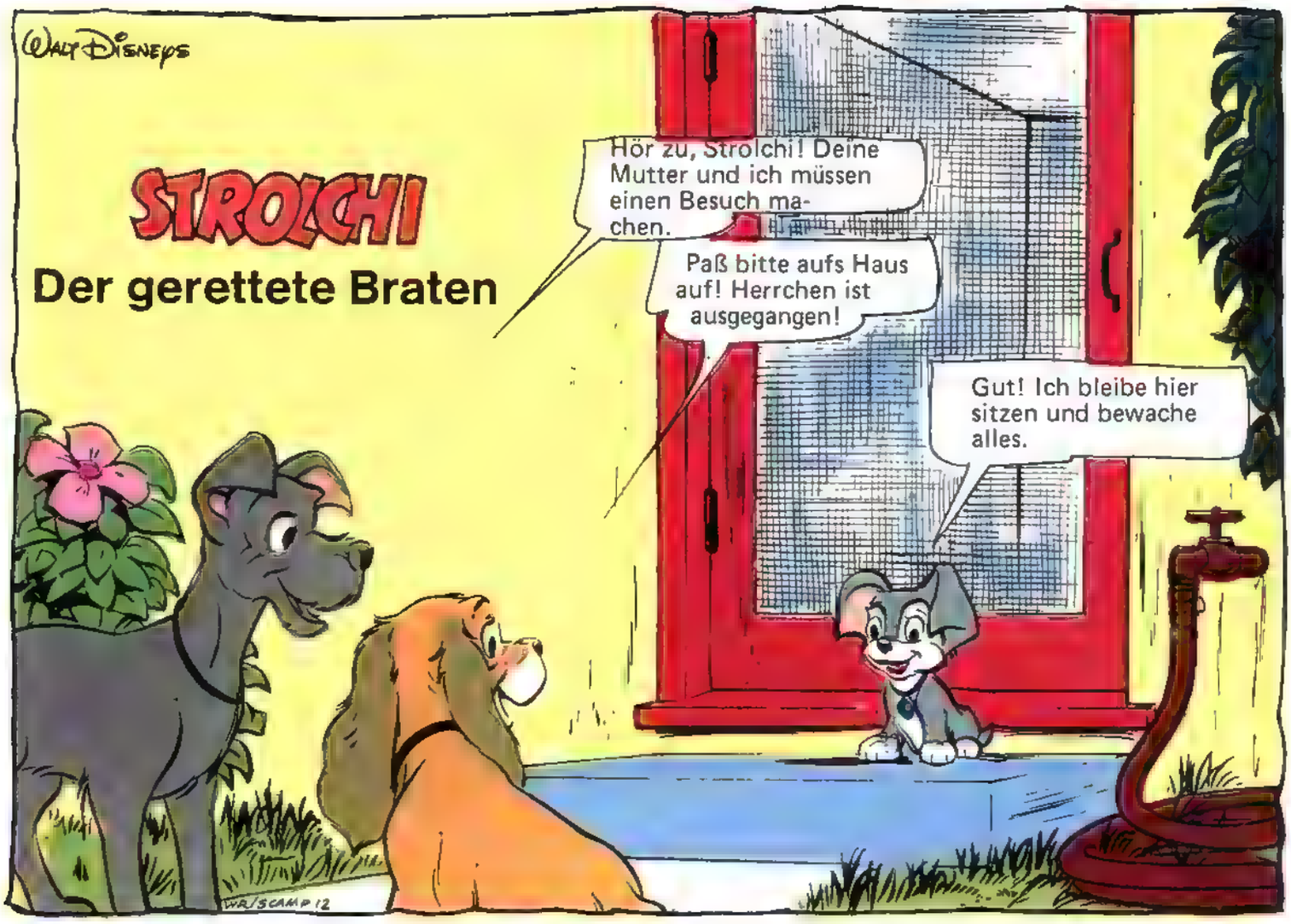
Walt Disneys
LUSTIGES TASCHENBUCH 79

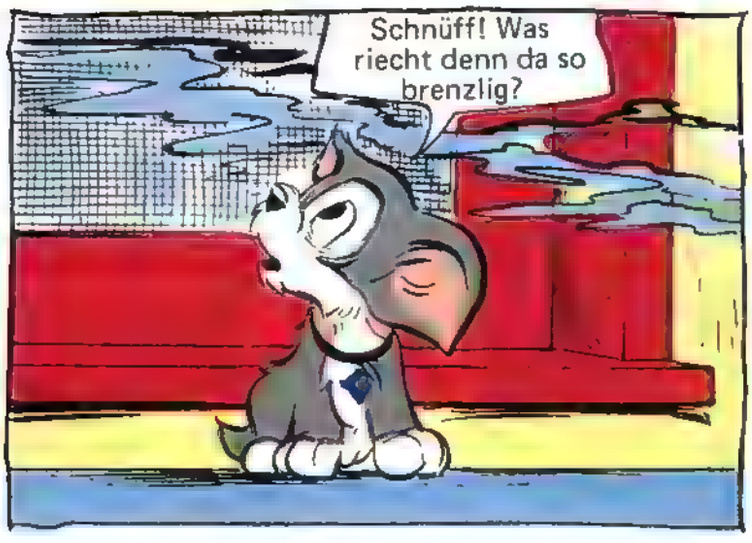


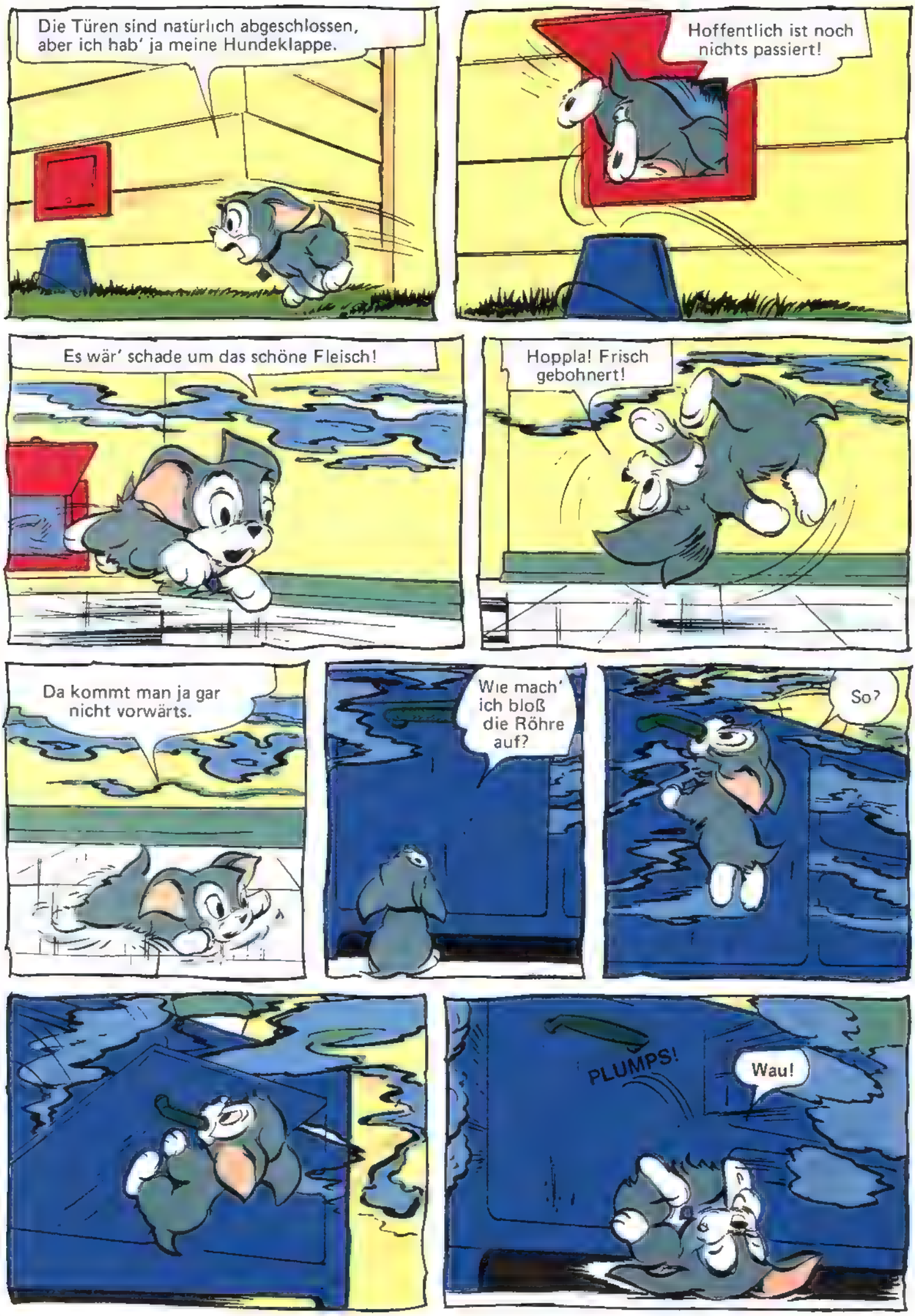
Jetzt überall im Zeitschriftenhandel!

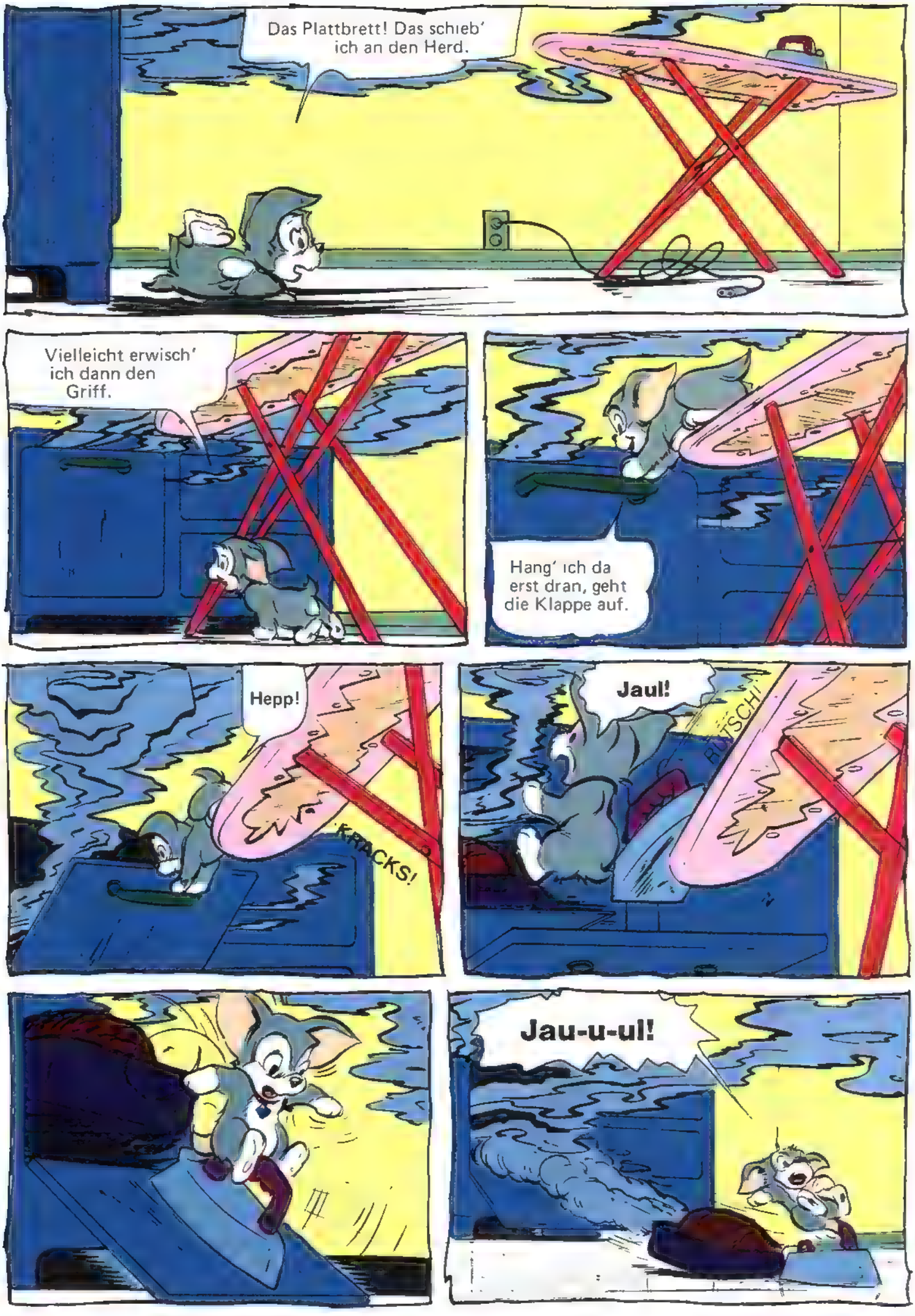
STROLCHI

Der gerettete Braten

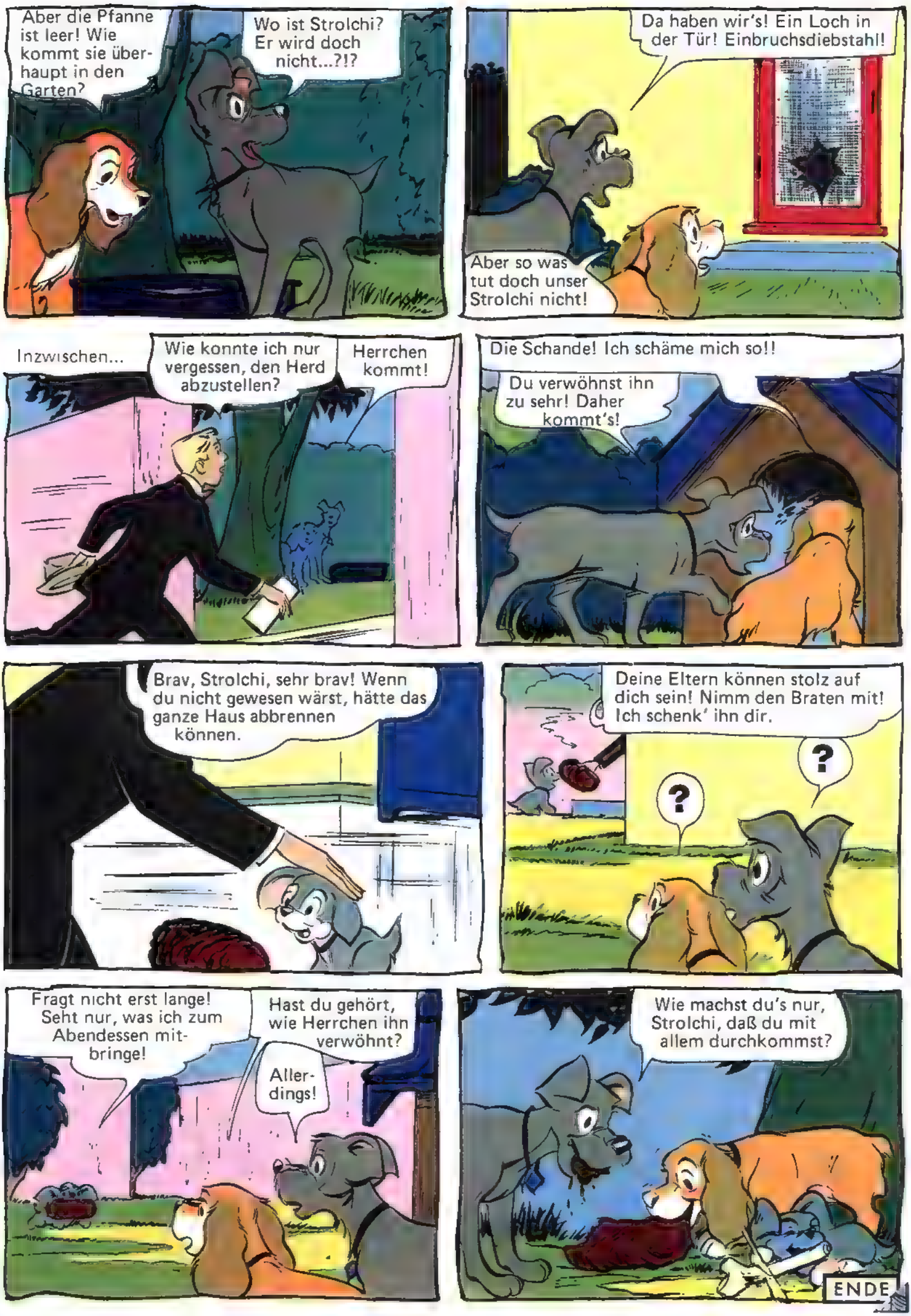





Die Türen sind natürlich abgeschlossen, aber ich hab' ja meine Hundeklappe.
Hoffentlich ist noch nichts passiert!
Es wär' schade um das schöne Fleisch!
Hoppla! Frisch gebohnert!
Da kommt man ja gar nicht vorwärts.
Wie mach' ich bloß die Röhre auf?
So?
PLUMPS!
Wau!

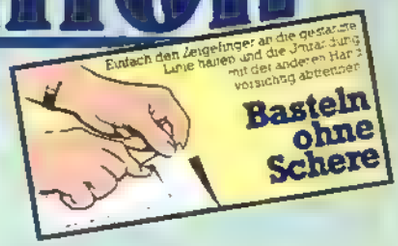

Das Plattbrett! Das schieb' ich an den Herd.
Vielleicht erwisch' ich dann den Griff.
Hang' ich da erst dran, geht die Klappe auf.
Hepp!
KRACKS!
Jaul!
RUTSCH!
Jau-u-ul!

Der Braten wär' gerettet!
HOPS!
Jaul!
Aber er raucht immer noch!
Man muß ihn abloschen.
Ob Herrchen den noch essen kann? Er ist arg schwarz.
Auf jeden Fall muß ich ihn wieder reintragen.
Susi, ich rieche was!!
Ich auch! Der Braten ist angebrannt.


Aber die Pfanne ist leer! Wie kommt sie überhaupt in den Garten?
Wo ist Strolchi? Er wird doch nicht...?!?
Da haben wir's! Ein Loch in der Tür! Einbruchsdiebstahl!
Aber so was tut doch unser Strolchi nicht!
Inzwischen...
Wie konnte ich nur vergessen, den Herd abzustellen?
Herrchen kommt!
Die Schande! Ich schäme mich so!!
Du verwöhnst ihn zu sehr! Daher kommt's!
Brav, Strolchi, sehr brav! Wenn du nicht gewesen wärst, hätte das ganze Haus abbrennen können.
Deine Eltern können stolz auf dich sein! Nimm den Braten mit! Ich schenk' ihn dir.
?
?
Fragt nicht erst lange! Seht nur, was ich zum Abendessen mitbringe!
Hast du gehört, wie Herrchen ihn verwöhnt?
Allerdings!
Wie machst du's nur, Strolchi, daß du mit allem durchkommst?
ENDE

Abenteuer-Station

Teil 3



Liebe Freunde, seit letzter Woche steht ja der zentrale Stützpunkt Eurer Abenteuer-Station.* Jetzt wird es höchste Zeit, daß die spannenden Entdeckungsfahrten beginnen. Und wenn Ihr Boot und Landesteg, die im Bastelbogen dieses Heftes stecken, gebaut habt, könnt Ihr mit den aufregenden Abenteuern zu Wasser loslegen.

Und so werden Bootslandesteg und Boot gebastelt:

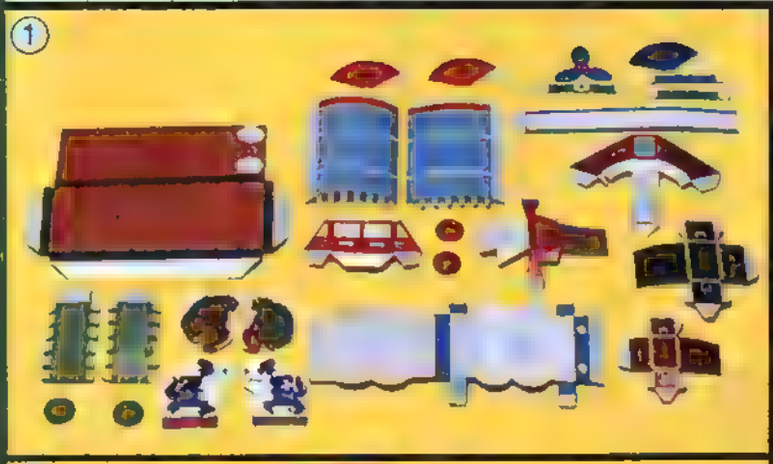
Bootslandesteg

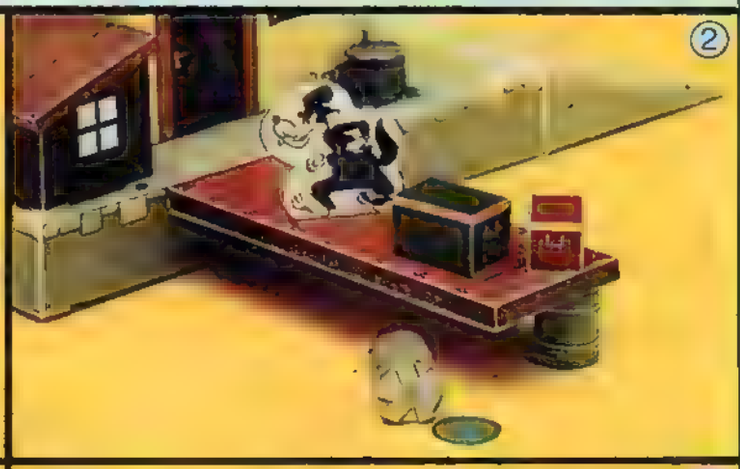
Verklebt den Steg wie auf *Abb. 2* und montiert ihn an die Grundplatte. Mit den beiden Pfosten wird er an der anderen Seite abgestützt. Außerdem seht Ihr auf *Abb. 2* Ede Wolf und die beiden Kisten, die auch im Bastelbogen stecken.

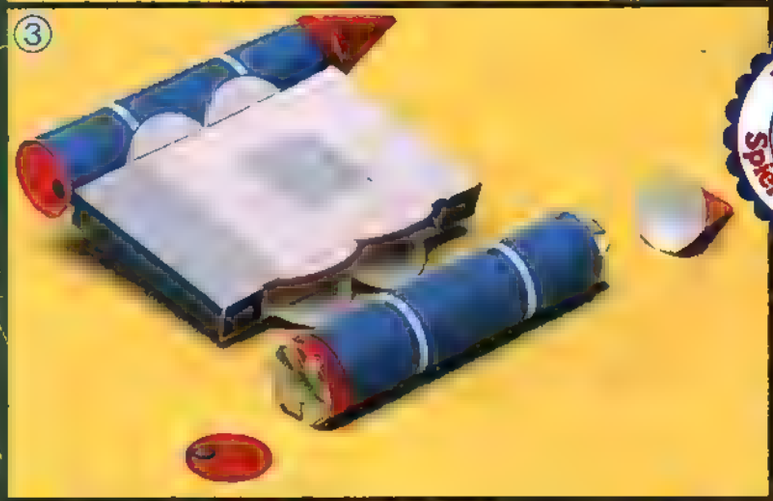
Boot

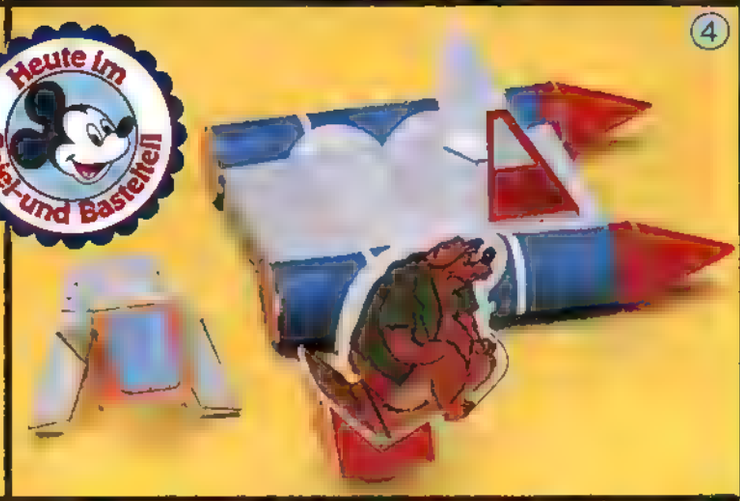
Wie das Boot samt seinem Fahrer, Gevatter Bär, gebastelt wird, zeigen Euch die *Abb. 3-7* in allen Einzelheiten. Achtung: Zur Montage des Propellers braucht Ihr neben den Teilen, die im Bastelbogen enthalten sind, noch eine Stecknadel.

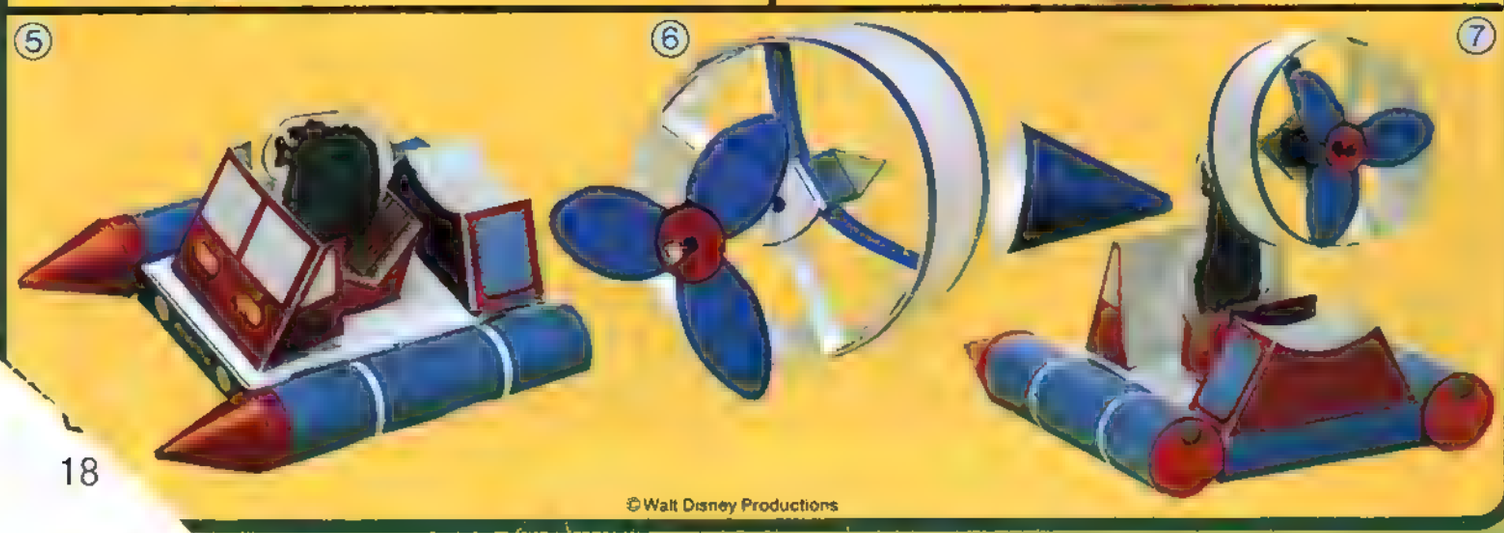
Mit dem Geländeauto wird die Abenteuer-Station im nächsten Heft komplett. Dann sind Eurer Phantasie beim Erfinden und Spielen von Abenteuern kaum noch Grenzen gesetzt.





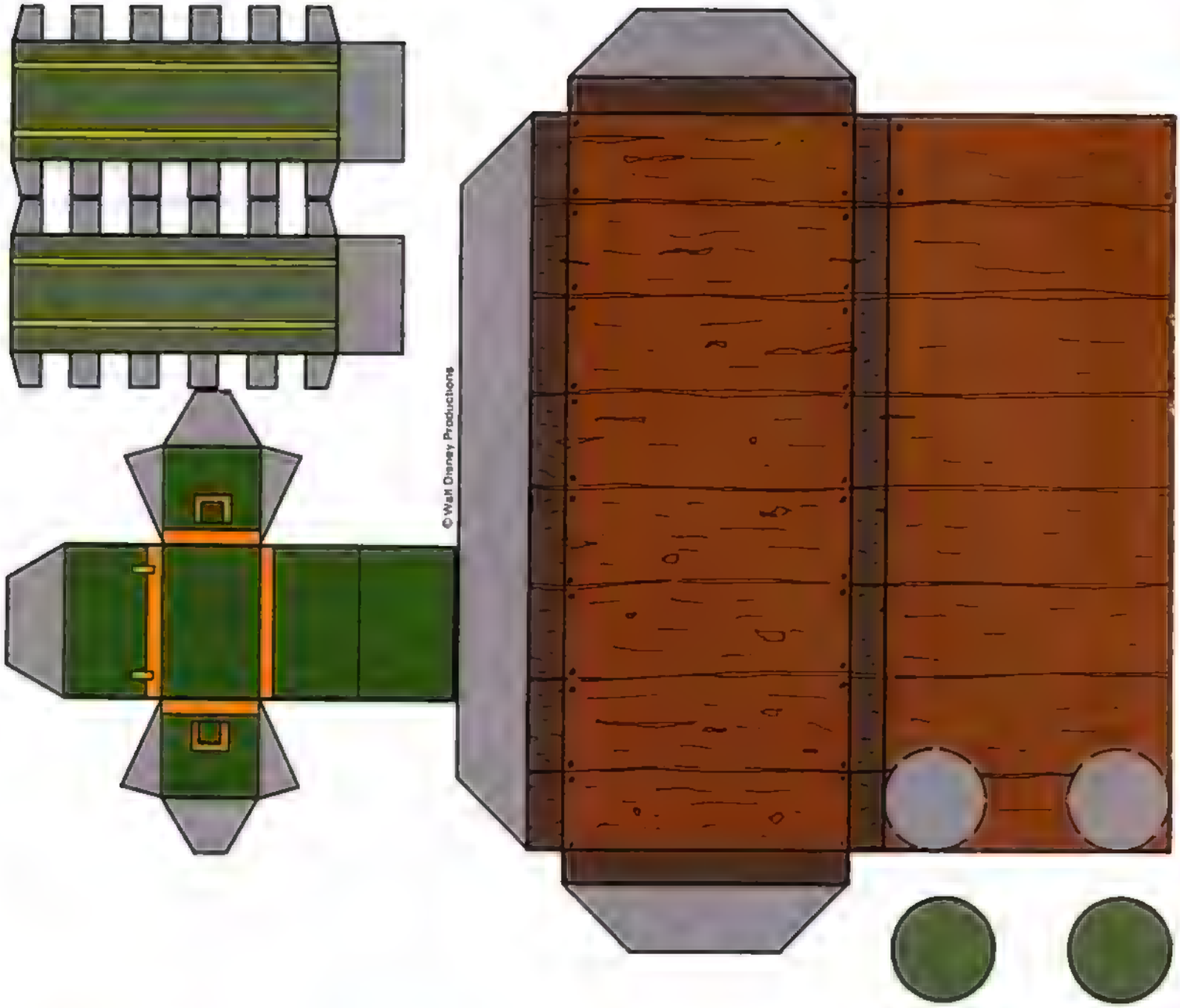


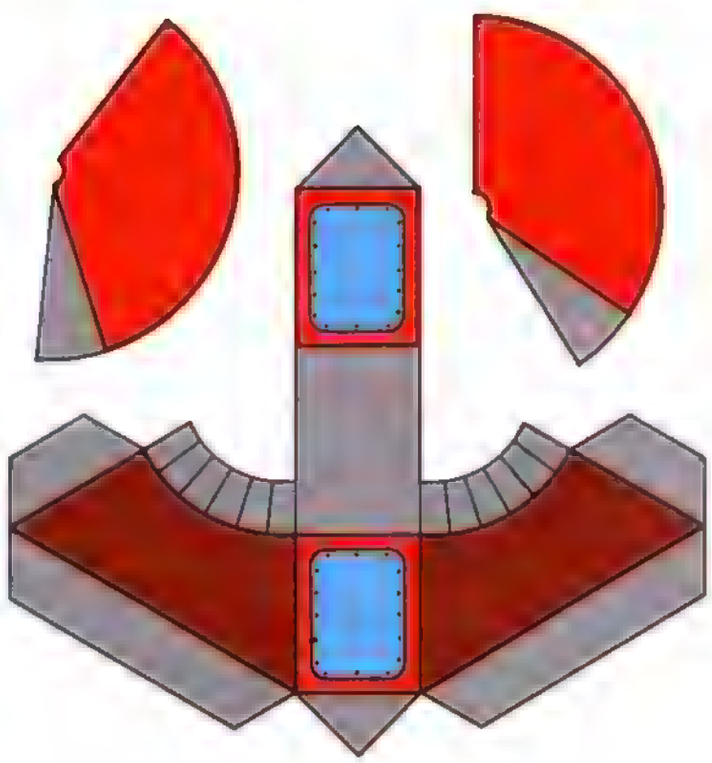


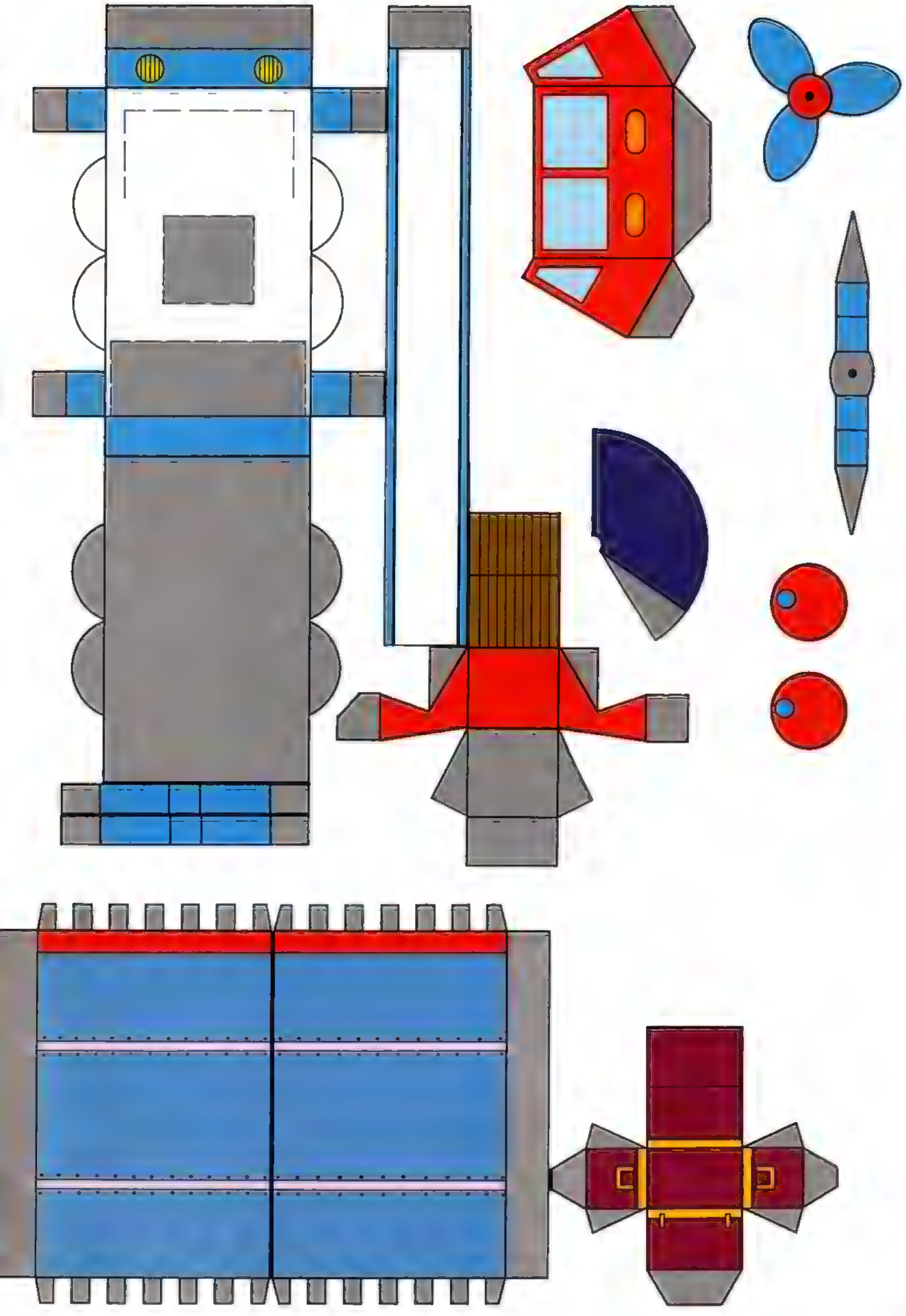


© Walt Disney Productions

*Wem eine wichtige Micky Maus in der Sammlung fehlt, der kann sie mit einer Zahlkarte (DM 2,00 + Gebühr) nachbestellen. Adresse: Ehapa Verlag, Postfach 1215/7000 Stuttgart 1/Konto. 8855-707


©Walt Disney Productions

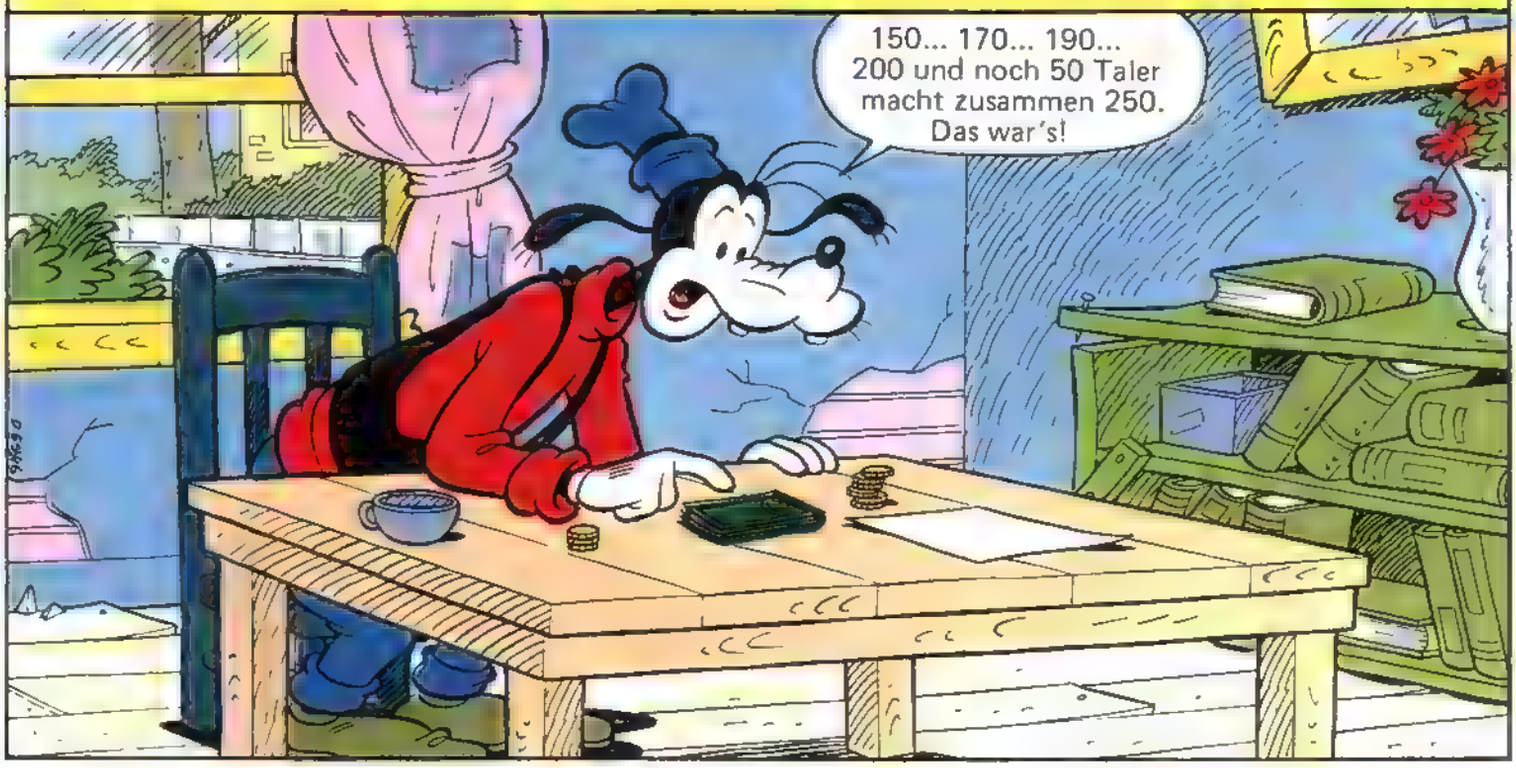




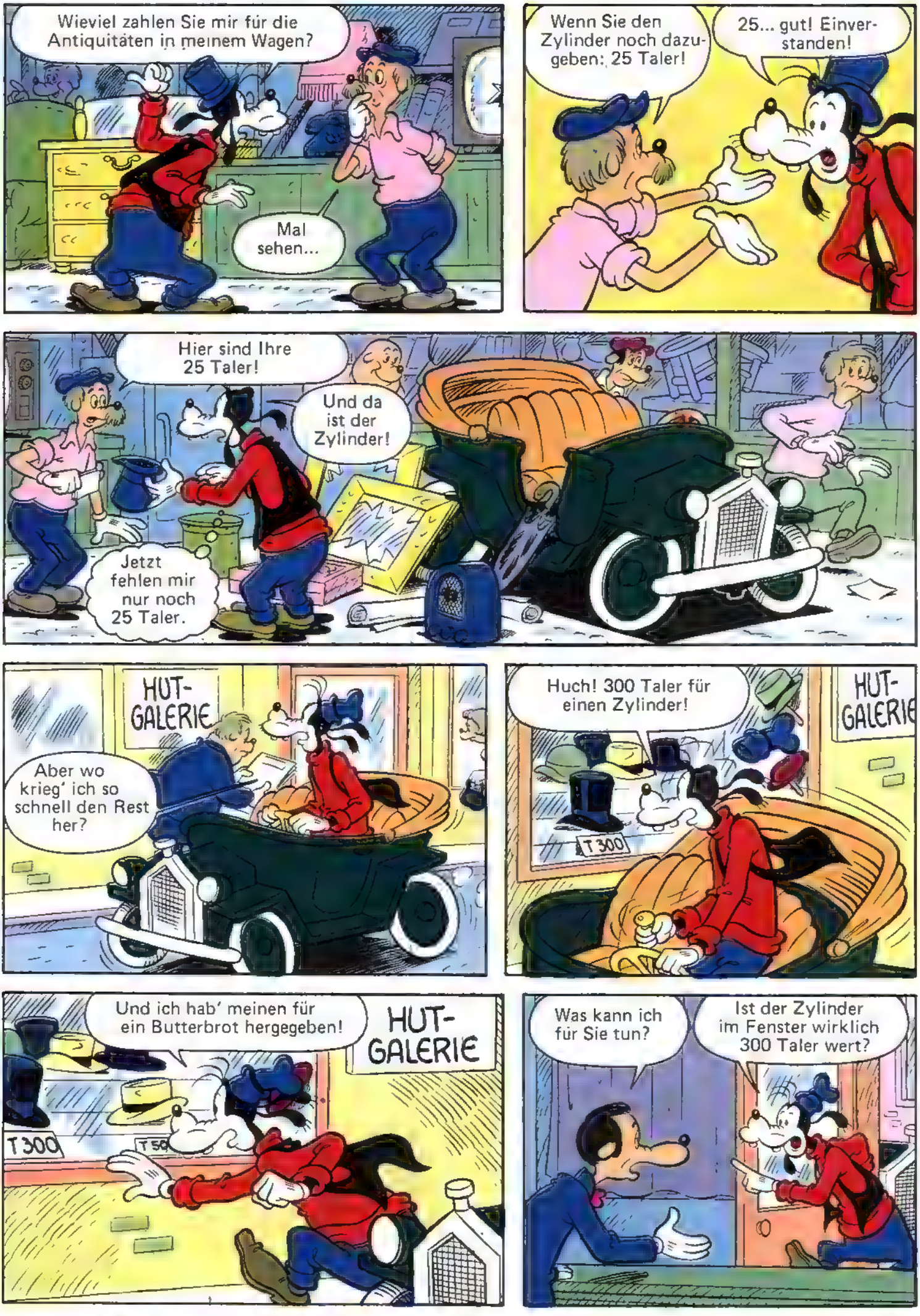
Walt Disney's

GOOFY

Der Zylinder



Jetzt kommt die Krönung Eurer



tollen **Abenteuer-Station...**

Sind Sie daran interessiert?
Nein, nein! Ich will nur wissen, ob der Preis stimmt!
Selbstverständlich! Und das ist keineswegs überteuert, mein Herr!
Soviel Geld für einen einzelnen Hut! Mann!
Nun, er ist aus echter Seide und wird in Handarbeit gefertigt. So etwas finden Sie heutzutage kaum noch. Deshalb auch der Preis!
Richtig! Der Preis!
Tut mir leid, ich hab's eilig! Wegen dem Preis!
Aber Sie wollten...
WRUMMM!
300 Taler, und mir hat er für den ganzen Krempel nur 25 gegeben!
Haben Sie meinen Zylinder schon verkauft?
Los! Geben Sie's zu!
Der ist grad abgeholt worden. Für die Auktion!

Schrecken der Meere

Seeleute berichten von einem fürchterlichen Monster, das in der Südsee sein Unwesen treiben soll. Man sagt, es könne mit messerscharfen Zähnen in seinem Riesenmaul Schiffe einfach in der Mitte durchschneiden und so mit Mann und Maus versenken.
Micky und Goofy wollen der Sache auf den Grund gehen. Dabei erleben die beiden ein unheimlich aufregendes Abenteuer...

© Walt Disney Productions

Jetzt bei Eurem Zeitschriftenhändler!

Ist die Auktion noch im Gange?
AUKTIONSHAUS ENTENHAUSEN
Ja, aber nicht mehr lange.
...und nun zu dieser gut erhaltenen Hutschachtel! Wer bietet 15 Taler?
Mannomann! Grad noch!
Ich biete 15!
Ich biete 20!
Sehr schön! Bietet jemand mehr?
30 Taler für die Hutschachtel!
50 Taler!
AUKTIONS-RAUM
100 Taler!
150!
200 Taler!
275 biete ich!
Bietet jemand mehr als 275? Niemand? Zuschlag!
AUKTIONS-RAUM

ist zu Euch unterwegs!

Walt Disneys
DONALD DUCK
DIE MUTIGEN MÄNNER DER FEUERWEHR
DIE MUTIGEN MÄNNER DER FEUERWEHR
KLICK!
DIE MUTIGEN MÄNNER DER
FEUERWEHRLEUTE GESUCHT!
BEDINGUNG: MUT UND KRAFT
DIE MUTIGEN
CHEF
CHEF
KLINGEL! KLINGEL! KLINGEL!
KBACKS!
PLUMPS!
? ? ?
KLINGEL! KLINGEL!
ENDE

Storch abgestürzt!

Unsanft krachte Freund Adebar gegen einen Baum. Und Puuh ist Schuld daran. Dummerweise hat der arme Storch beim Absturz auch noch sein Gedächtnis verloren. Er weiß weder woher er kommt, noch wohin er wollte. Und er weiß auch nicht, was es mit dem geheimnisvollen Ei auf sich hat, das er bei sich trug...

Wie diese Sache ausgeht und noch ein paar andere rätselhafte, spannende Geschichten aus dem Hundert-Morgen-Wald erlebt Ihr im neuesten Album von WINNIE PUUH.

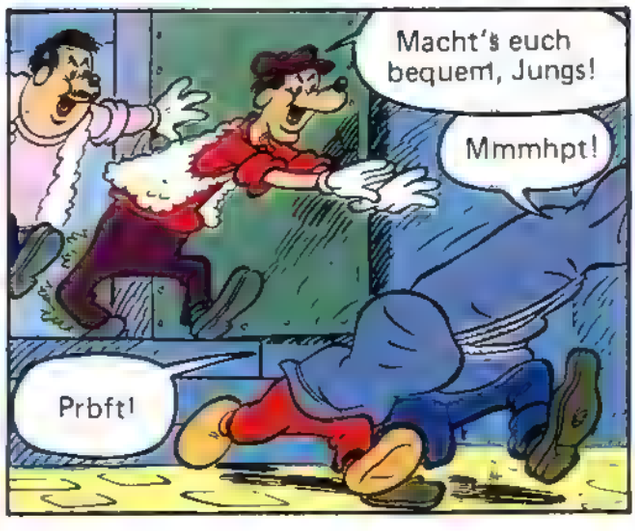
Jetzt bei Eurem Zeitschriftenhändler!

Walt Disneys

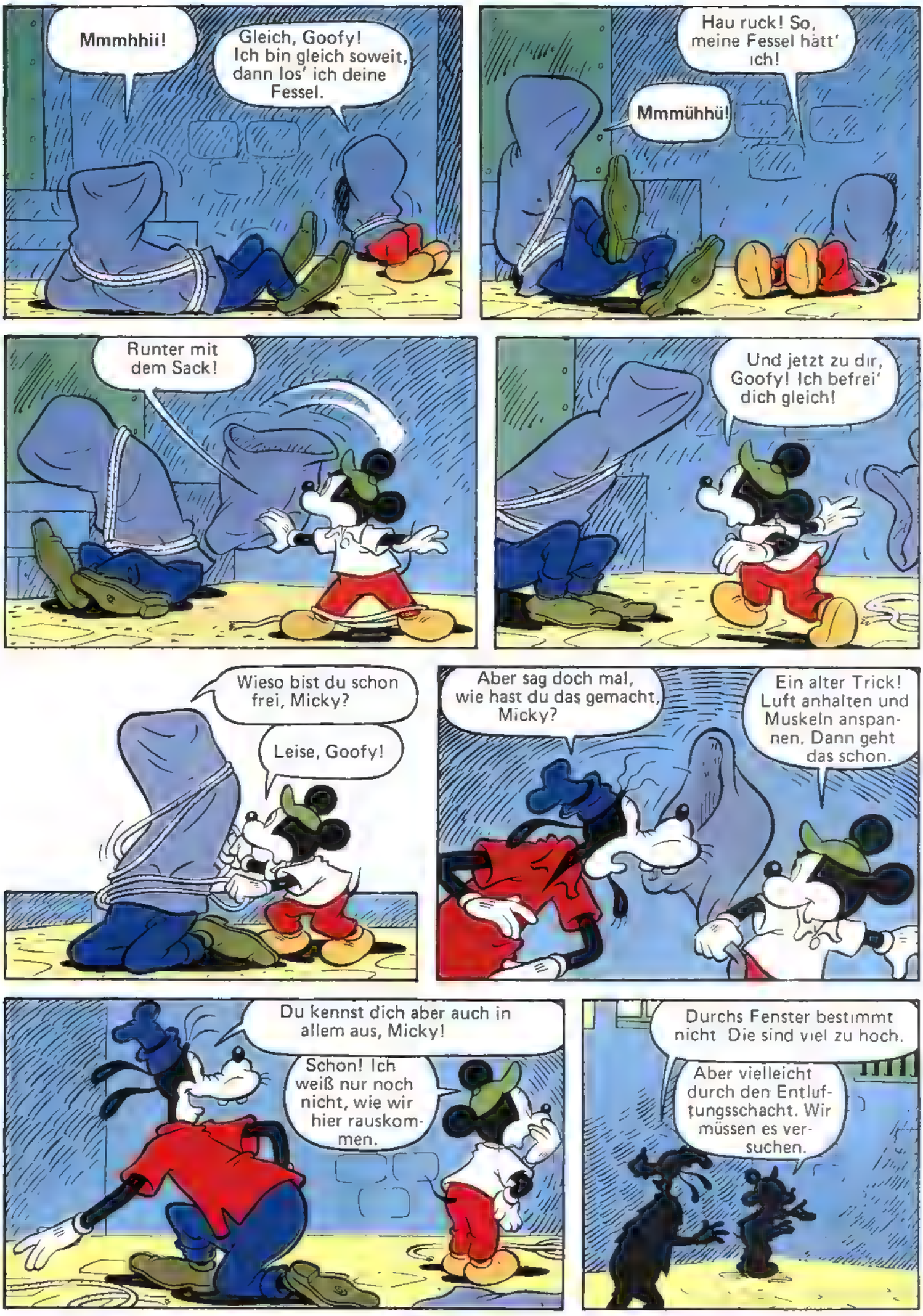
MICKY MAUS

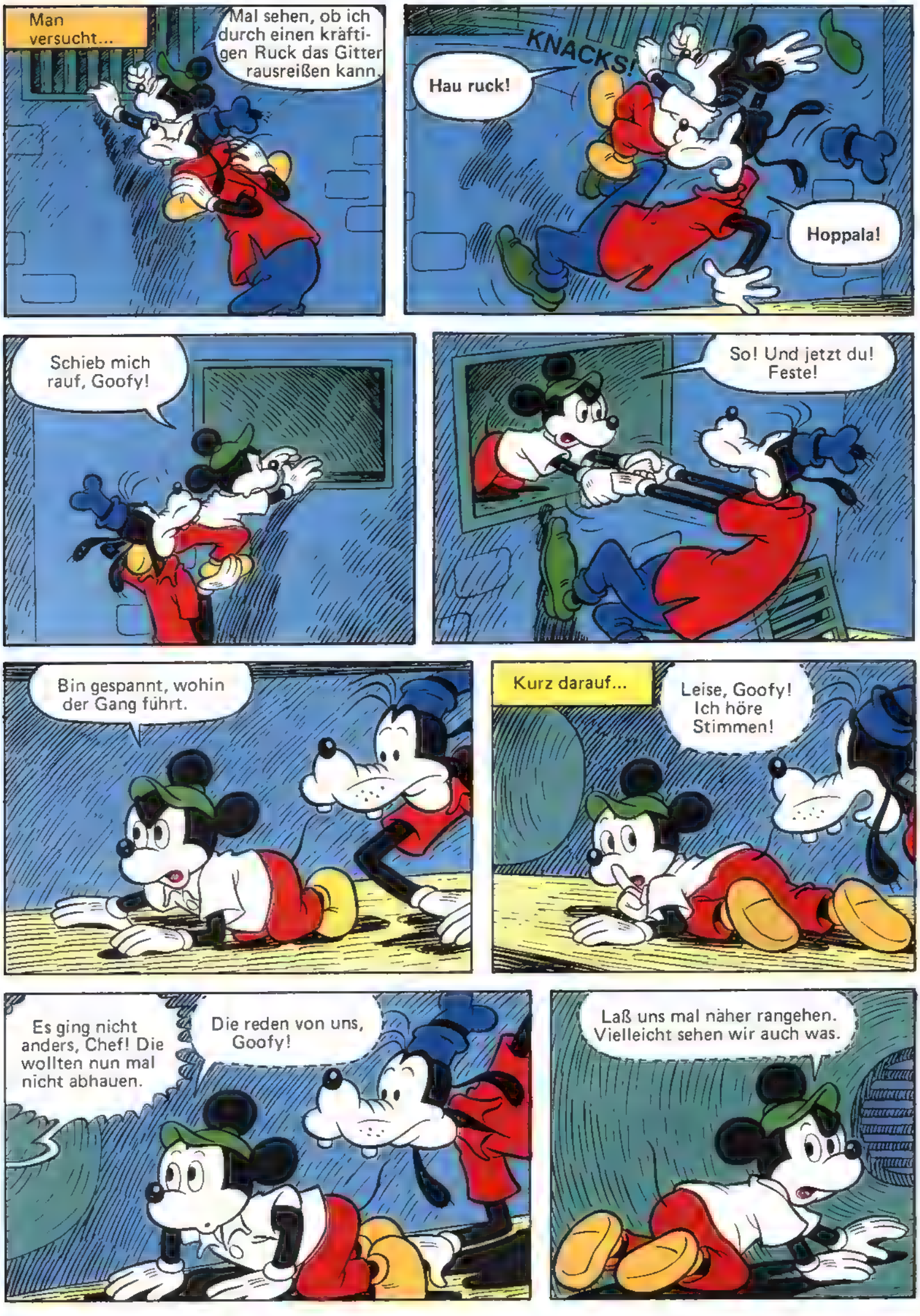
Das Geheimnis von La Calzada

Fortsetzung aus Heft 3/82
In der maurischen Burg La Calzada spukt es. Micky und Goofy, die in der Nähe Urlaub machen, lassen sich nicht abschrecken. Und wirklich sehen sie einen Kalifen, dessen Existenz andere partout geheimhalten wollen.

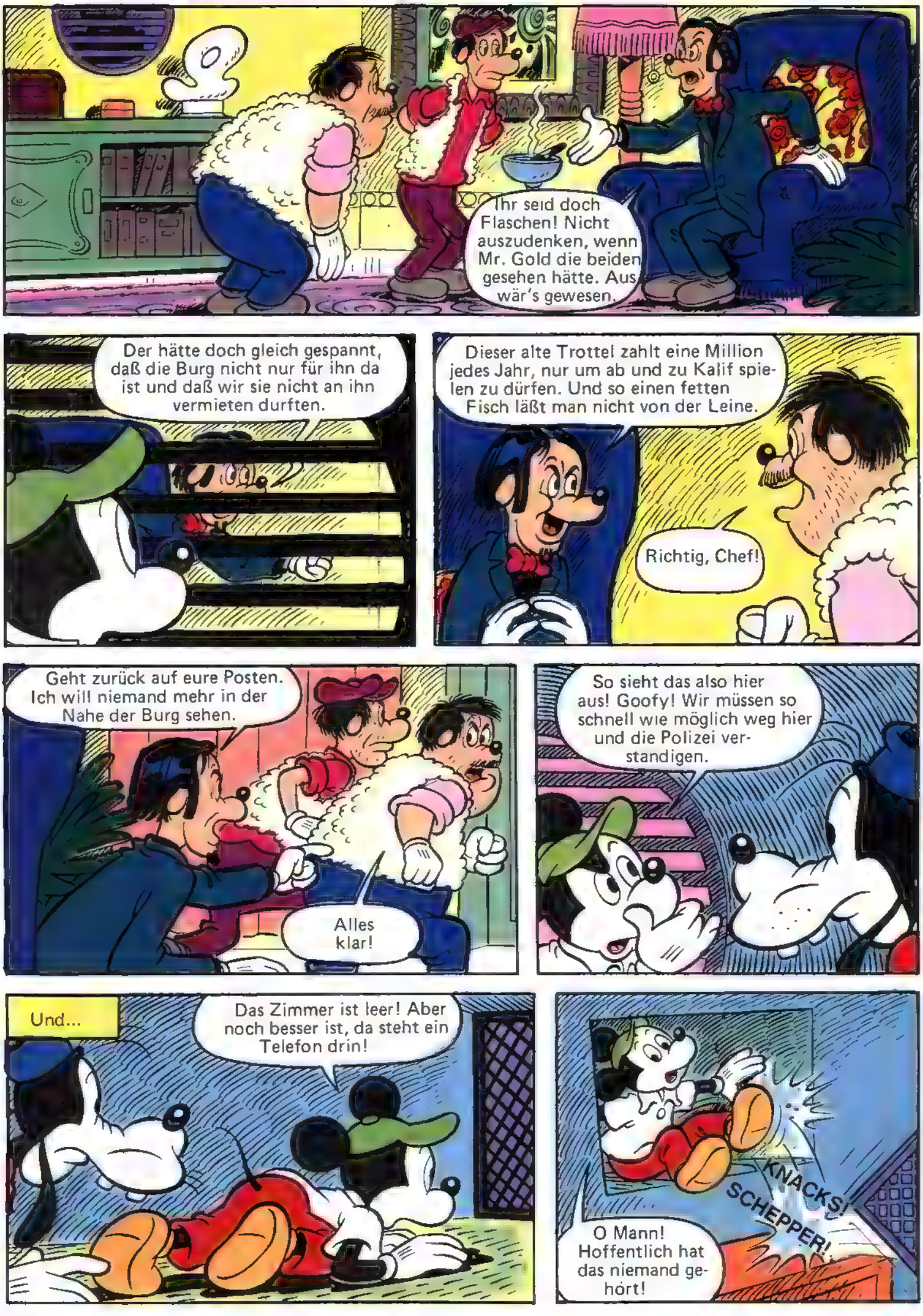


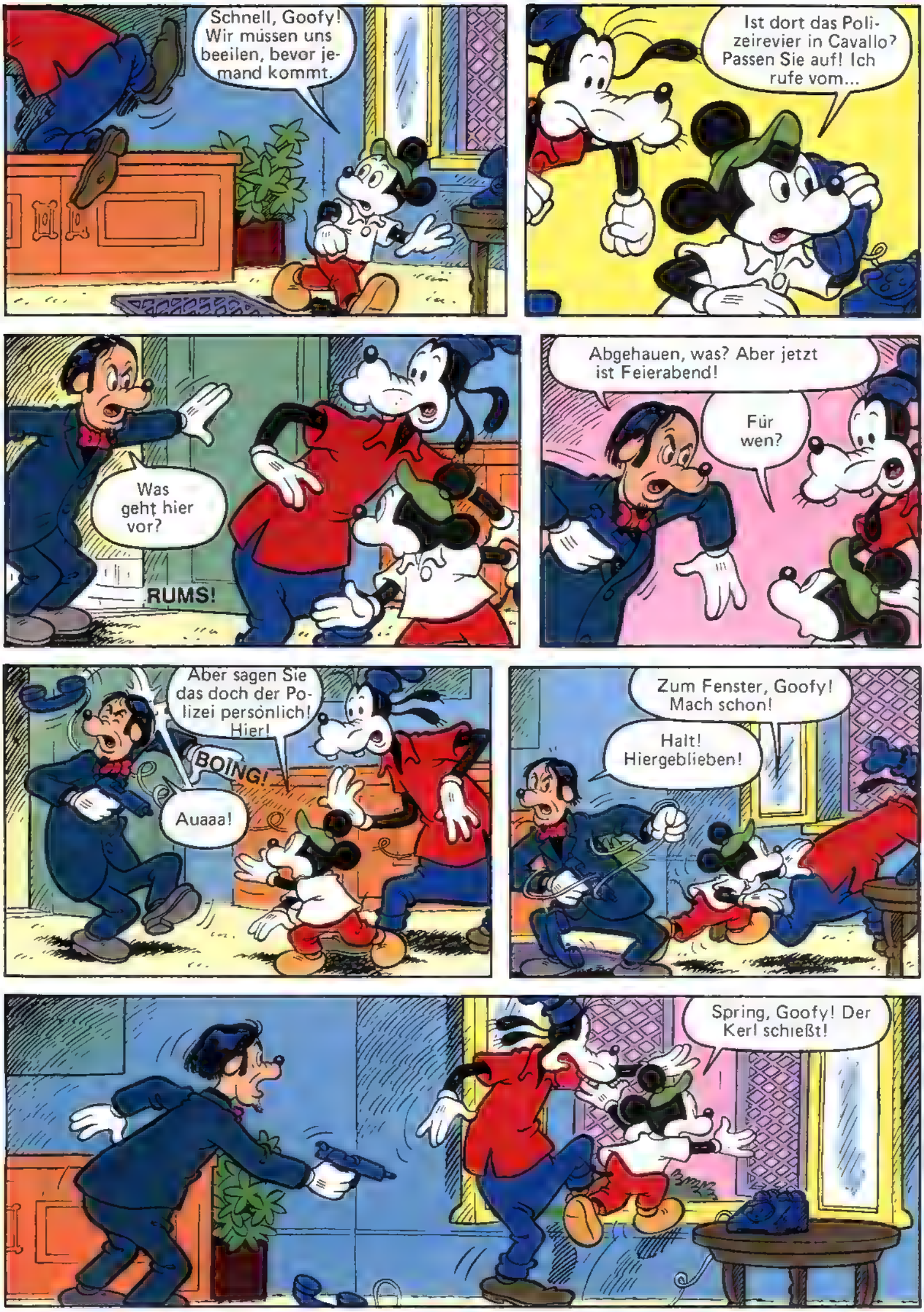
Jetzt kommt die Krönung Eurer


Mmmhhii!
Gleich, Goofy! Ich bin gleich soweit, dann los' ich deine Fessel.
Hau ruck! So, meine Fessel hätt' ich!
Mmmühhü!
Runter mit dem Sack!
Und jetzt zu dir, Goofy! Ich befrei' dich gleich!
Wieso bist du schon frei, Micky?
Leise, Goofy!
Aber sag doch mal, wie hast du das gemacht, Micky?
Ein alter Trick! Luft anhalten und Muskeln anspannen. Dann geht das schon.
Du kennst dich aber auch in allem aus, Micky!
Schon! Ich weiß nur noch nicht, wie wir hier rauskommen.
Durchs Fenster bestimmt nicht. Die sind viel zu hoch.
Aber vielleicht durch den Entluftungsschacht. Wir müssen es versuchen.

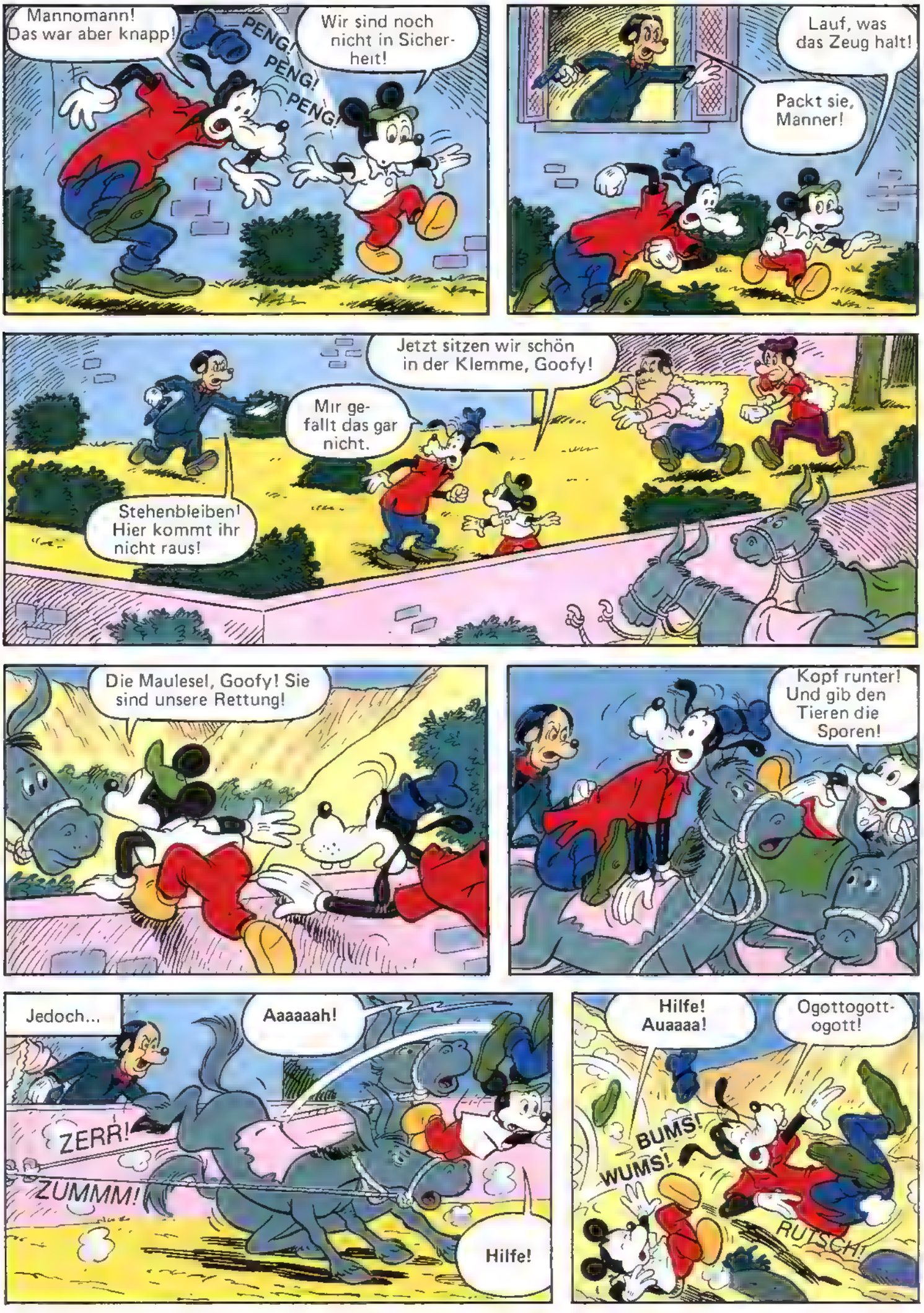

Man versucht...
Mal sehen, ob ich durch einen kräftigen Ruck das Gitter rausreißen kann.
KNACKS!
Hau ruck!
Hoppala!
Schieb mich rauf, Goofy!
So! Und jetzt du! Feste!
Bin gespannt, wohin der Gang führt.
Kurz darauf...
Leise, Goofy! Ich höre Stimmen!
Es ging nicht anders, Chef! Die wollten nun mal nicht abhauen.
Die reden von uns, Goofy!
Laß uns mal näher rangehen. Vielleicht sehen wir auch was.

Schreck laß nach! Da vorn kommen Leute!
Sie durfen uns auf keinen Fall entdecken!
Nein! Bitte nicht! Tun Sie doch den Schießprügel weg! Das Ding könnte aus Versehen losgehen!
Also, raus mit der Sprache! Was wollt ihr von mir?
© Walt Disney Productions
MICKYVISION 1/89
Die mit dem klasse Aufkleber!
Du hast mir gefehlt
Micky Vision
Jetzt überall im Zeitschriftenhandel!
Es gibt ihn also doch! Entsetzlich!
Seht bloß, was der für rießige Füße hat!
Du meine Güte! Was für ein garstiges Geschöpf!

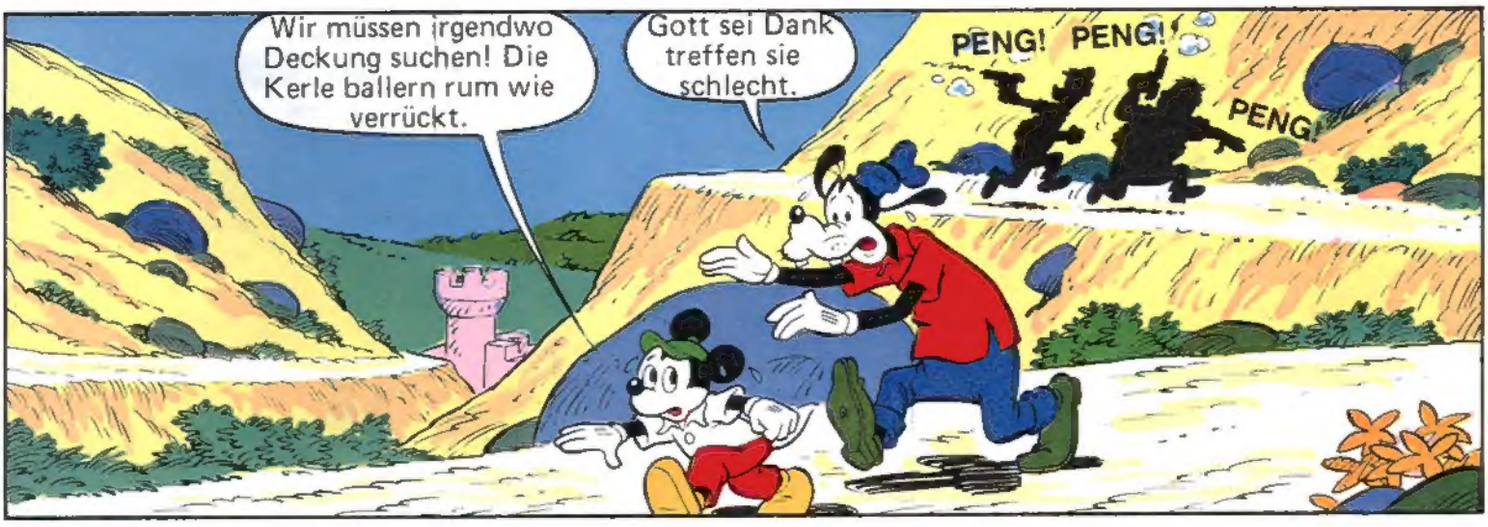

Ihr seid doch Flaschen! Nicht auszudenken, wenn Mr. Gold die beiden gesehen hätte. Aus wär's gewesen.
Der hätte doch gleich gespannt, daß die Burg nicht nur für ihn da ist und daß wir sie nicht an ihn vermieten durften.
Dieser alte Trottel zahlt eine Million jedes Jahr, nur um ab und zu Kalif spielen zu dürfen. Und so einen fetten Fisch läßt man nicht von der Leine.
Richtig, Chef!
Geht zurück auf eure Posten. Ich will niemand mehr in der Nahe der Burg sehen.
Alles klar!
So sieht das also hier aus! Goofy! Wir müssen so schnell wie möglich weg hier und die Polizei verstandigen.
Und...
Das Zimmer ist leer! Aber noch besser ist, da steht ein Telefon drin!
KNACKS!
SCHEPPER!
O Mann! Hoffentlich hat das niemand gehört!



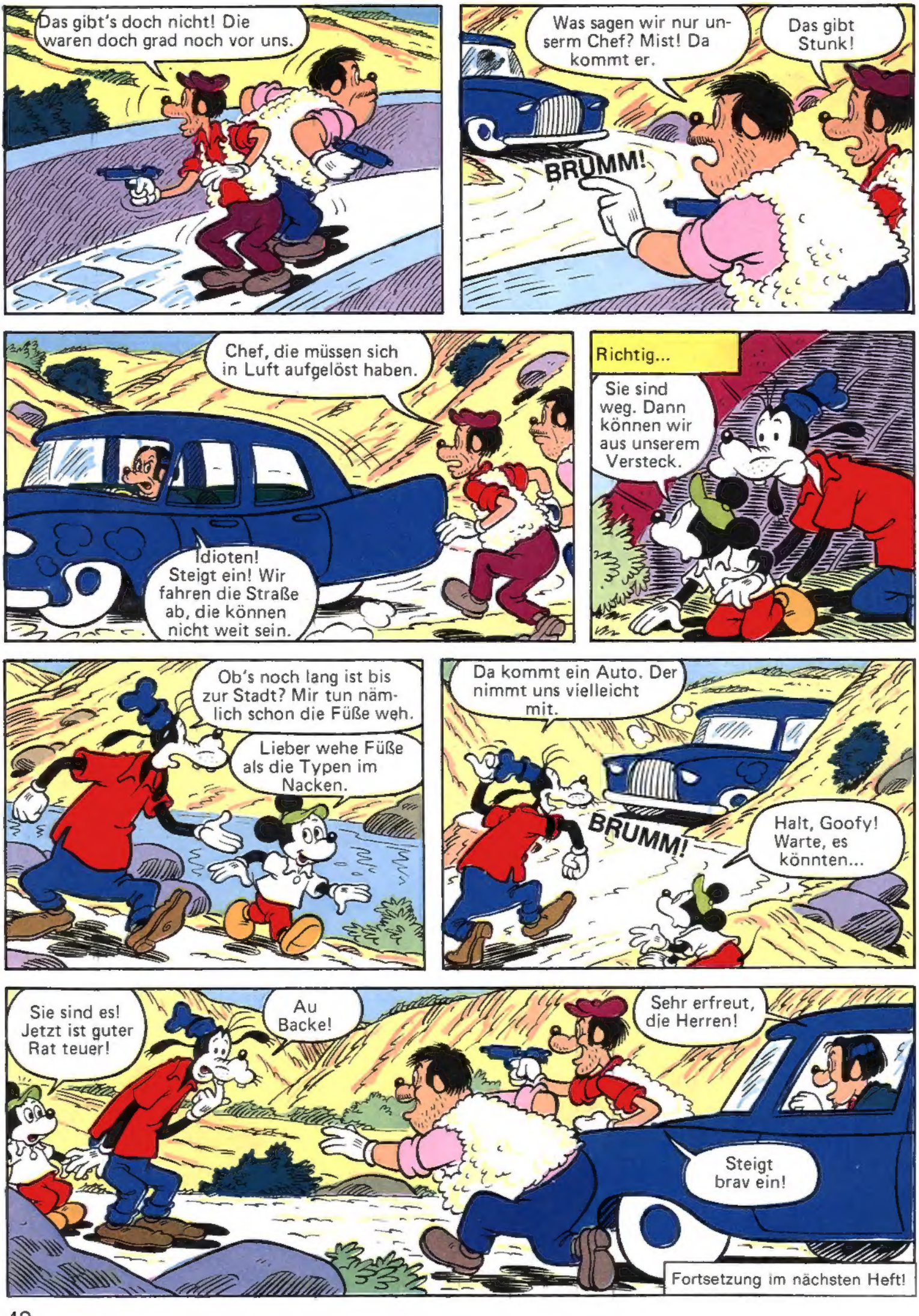
ist zu Euch unterwegs!



Jetzt kommt die Krönung Eurer



tollen **Abenteuer-Station...**


Das gibt's doch nicht! Die waren doch grad noch vor uns.
Was sagen wir nur unserm Chef? Mist! Da kommt er.
Das gibt Stunk!
BRUMM!
Chef, die müssen sich in Luft aufgelöst haben.
Idioten! Steigt ein! Wir fahren die Straße ab, die können nicht weit sein.
Richtig...
Sie sind weg. Dann können wir aus unserem Versteck.
Ob's noch lang ist bis zur Stadt? Mir tun nämlich schon die Füße weh.
Lieber wehe Füße als die Typen im Nacken.
Da kommt ein Auto. Der nimmt uns vielleicht mit.
BRUMM!
Halt, Goofy! Warte, es könnten...
Sie sind es! Jetzt ist guter Rat teuer!
Au Backe!
Sehr erfreut, die Herren!
Steigt brav ein!
Fortsetzung im nächsten Heft!

Disney-Expreß

Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!

© Walt Disney Productions

Bello ist ein braver Hund...

Noch ahnen Micky und Goofy nicht, was sie auf ihrer Fahrt mit dem Wohnmobil erwartet. – Aber soviel darf schon verraten werden: Wenn sie Bello nicht hätten, wären sie ganz schön aufgeschmissen... Außerdem erlebt Ihr noch Donalds sonderbare Badefreuden und wie Goofy eine Schönheitsfarm für dicke Damen eröffnet.

Walt Disneys **Donald Duck** Nr. 189

Wieder viele lange, lustige, spannende Abenteuer zu erleben!

Wo? – In dem beliebten, dicken Comicbuch:

Walt Disneys **LUSTIGES TASCHENBUCH** Nr. 79

Winnie Puuh hat ein Problem!

Er hat ein sonderbares Ei gefunden und fragt alle seine Freunde um Rat, wer es denn wohl ausbrüten könne...

Was bei dieser Sache herauskommt und andere spannende Geschichten lest Ihr im neuesten

WINNIE PUUH Nr. 2

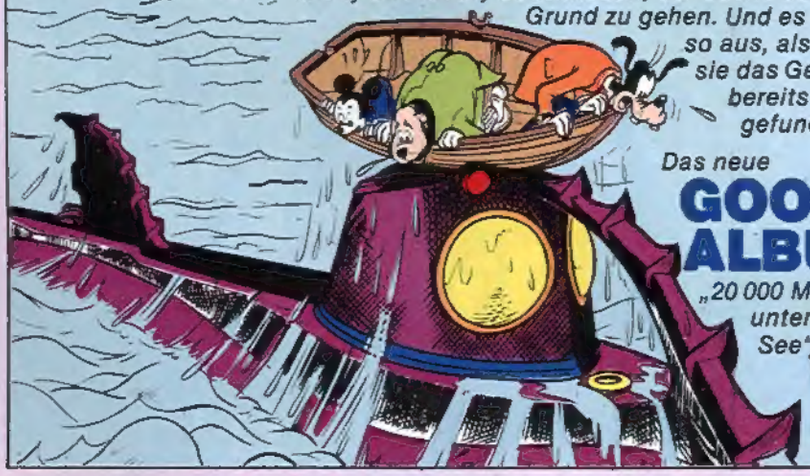
Da steckt viel drin!

Jede Menge dufte Comics. Und – wie immer – ein klasse Aufkleber!

Micky vision Nr. 1

Der Schrecken der Meere!

Seeleute berichten von einem Meermonster, das angeblich mit seinem Riesenmaul Schiffe einfach in der Mitte durchschneiden kann. Micky und Goofy beschließen, der Sache auf den Grund zu gehen. Und es sieht so aus, als hätten sie das Gesuchte bereits gefunden...



Das neue

GOOFY ALBUM

„20 000 Meilen unter der See" Nr. 16

Typisch Donald

Walt Disney bringt Euch wieder einen ganzen Band lustiger Comic-Witze mit Eurem Freund Donald. –

DISNEY POCKET Nr. 15

Freut Euch drauf!

Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler

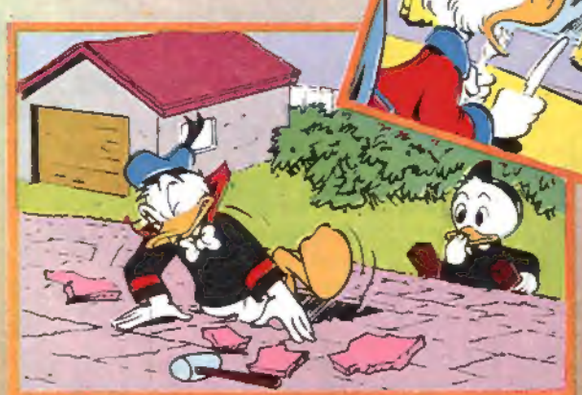
Nächste Woche in Eurer Micky Maus

Damit Abenteurer überall durchkommen...

Abenteuer-Station

In der Wildnis wo es keine Straßen gibt, wo es durch dick und dünn geht, ist so ein Geländewagen natürlich eine ganz dufte Sache.
Sieht es nicht prima aus, dieses tolle Spezialfahrzeug? – Damit ist Eure Abenteuerstation nun endgültig komplett. Damit könnt Ihr nun immer wieder neue, spannende Spielabenteuer erleben...

Donald als Dachdecker lebt gefährlich... Im Salonwagen der Eisenbahn pirschen sich die Panzerknacker in Schaffneruniformen an Dagobert Duck heran... Dann gibt es in der nächsten MICKY MAUS noch viel Aufregung mit dem Doppelgänger vom Schwarzen Phantom.



Und natürlich geht es weiter mit dem Geheimnis von La Calzada.

© Walt Disney Productions

Ab Freitag ist sie da - die neue Micky Maus!